

تعداد سوال: نسخه ۳۰ نکملی - تشریعی ۳

زمان امتحان: تستی و نکملی ۶۰ لفته تشریعی ۴۰ لفته

تعداد کل صفحات: ۵

نام درس: مهندسی نرم افزار (۲)

و شرط: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار) - مهندسی فناوری اطلاعات

کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار): ۱۱۱۵۱۱۵ - مهندسی فناوری اطلاعات: ۱۱۱۵۱۵۰

۱. کدام گزینه در مورد اشیاء در برنامه نویسی شیءگرا صحیح می باشد؟

الف. هرشیء شامل یک کلاس می باشد

ب. هرشیء توسط یک کلاس توصیف می شود

ج. هرشیء شامل داده ها و عملیاتی است که بر روی داده ها عمل می کند

د. ب و ج

۲. کدام گزینه در مورد کلاس برتر (super class) و کلاس فرعی (subclass) صحیح است

الف. کلاس برتر حالت خاصی از کلاس فرعی می باشد

ب. کلاس برتر شامل عملیات داده هایی است که آن را متمایز و برتر از کلاس فرعی می سازد

ج. کلاس فرعی حالت خاصی از کلاس برتر است

د. ارتباط بین کلاس برتر و کلاس فرعی فقط از طریق پیامهایی است که بین دو کلاس رد و بدل می شود.

۳. کدام مشخصه سیستم های شیءگرا، اشاعه اثرات جانبی ناشی از تغییر را کاهش می دهد

الف. وراثت

ج. چند ریختی (پلی مورفیزم)

۴. کدام مشخصه کارهای لازم جهت توسعه سیستم شیءگرای موجود را کاهش می دهد؟

الف. وراثت

ج. مخفی سازی اطلاعات

۵. فرض کنید تهیه نرم افزاری جهت سرویس دهی به مشتریان داروخانه، به عهده شما است. کدام گزینه می تواند یکی از کلاسهای پیشنهادی شما باشد

الف. داروخانه

ج. مشتری داروخانه

۶. مدل سازی تحلیل UML به کدام یک از دیدگاههای زیر توجه دارد؟

الف. دیدگاه مدل کاربر

ج. دیدگاه مدل محیطی

۷. کدام گزینه در ارتباط با مدل ساختاری UML اشتباه می باشد؟

الف. مدل ساختاری UML در مرحله تحلیل، پایه ریزی می شود

ب. مدل ساختاری UML در مرحله طراحی، پایه ریزی می شود

ج. در مدل ساختاری، ساختارهای ایستا (کلاس ها، اشیا و ارتباطات) مدل می شوند

د. الف و ج

۸. کدام یک از گزینه های زیر می تواند بازیگری (actor) در نمودار مورد کاربرد (use-case diagram) باشد؟

الف. کاربران انسانی سیستم

ج. نرم افزار هایی که با سیستم در تعامل هستند

ب. دستگاه هایی که با سیستم در تعامل هستند

د. هر سه مورد

تعداد سوال: نسخه ۳۰ نكمبلي -- تشریعی ۳

زمان امتحان: تستی و نكمبلي ۶۰ لفته تشریعی ۴۰ لفته

تعداد کل صفحات: ۵

نام درس: مهندسی نرم افزار (۲)

و شرط: مهندسی کامپیوترا (نرم افزار) - مهندسی فناوری اطلاعات

کد درس: مهندسی کامپیوترا (نرم افزار): ۱۱۱۵۱۱۵ - مهندسی فناوری اطلاعات: ۱۱۱۵۱۵۰

۹. کدام گزینه در مورد مدل CRC صحیح نمی باشد؟

الف. برای تعیین این که هوش سیستم به طور یکنواخت توزیع شده یا نه، میتوان از کارت‌های ایندکس مدل CRC استفاده کرد

ب. مدل سازی CRC وسیله‌ای برای شناسایی کلاس‌هایی است که با نیازهای سیستم مرتبط هستند

ج. مدل CRC واکنش یک سیستم شیء‌گرا به حوادث و حرکت‌های بیرونی را مدل می‌کند

د. مدل CRC کلاس‌های همکار را شناسایی می‌کند

۱۰. کدام یک از مدل‌های بدست آمده در مرحله تحلیل، جهت طراحی کلاس و شیء در مرحله طراحی مورد استفاده قرار می‌گیرد؟

ب. مدل رابطه‌شیء

د. گزینه الف و ب

الف. کارت‌های شاخص CRC

ج. مدل شیء‌رفتار

۱۱. رابطه بین کلاس وسائل نقلیه و کلاس موتور سیکلت از نوع می باشد؟

ب. تعمیم (Generalization)

الف. تجمیع (Aggregation)

د. شرکت پذیری (Association)

ج. ترکیب (Composition)

۱۲. کامپیوترا و قطعات آن (دیسک سخت، کارت حافظه) در یک سیستم شیء‌گرا مدل می‌شوند. رابطه بین کلاس کامپیوترا و کلاس کارت حافظه به صورت ... می باشد.

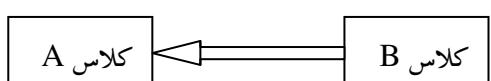
ب. تعمیم (Generalization)

الف. تجمیع (Aggregation)

د. شرکت پذیری (Association)

ج. ترکیب (Composition)

۱۳. رابطه کلاس A و B در UML دیاگرام به صورت زیر نمایش داده شده است. کدام گزینه صحیح می‌باشد؟



الف. شیئی از کلاس A شامل شیئی از کلاس B می باشد

ب. کلاس A حالت خاصی از کلاس B می باشد

ج. کلاس B صفات خاصه کلاس A را به ارث می برد

د. شیئی از کلاس B شامل شیئی از کلاس A می باشد

۱۴. آزمون فشار جزء کدامیک از گامهای آزمون نرم افزار است؟

ب. آزمون اعتبار سنجی

الف. آزمون واحد

د. آزمون جامعیت

ج. آزمون سیستم

۱۵. کدام یک از آزمون های زیر جزئی از آزمون سیستم نمی باشد؟

ب. آزمون امنیتی

الف. آزمون عملکرد

د. آزمون رگرسیون

ج. آزمون بازیابی

۱۶. آزمون حساسیت نسخه ای از می باشد؟

ب. آزمون فشار

الف. آزمون عملکرد

د. آزمون اعتبار سنجی

ج. آزمون رگرسیون

تعداد سوالات: نسخه ۳۰ نكمبلي -- تشریعی ۳

زمان امتحان: تستی و نكمبلي ۶۰ لفته تشریعی ۴۰ لفته

تعداد کل صفحات: ۵

نام درس: مهندسی نرم افزار (۲)

و شرط: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار) - مهندسی فناوری اطلاعات

کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار): ۱۱۱۵۱۱۵ - مهندسی فناوری اطلاعات: ۱۱۱۵۱۵۰

۱۷. تحلیل ساخت یافته به کدام یک از موارد زیر وابسته است؟

ب. مدل جریان داده‌ها

الف. مدل داده‌ها

د. هر سه مورد

ج. مدل رفتاری

۱۸. کدام گزینه در ارتباط با فرهنگ داده‌ها صحیح است؟

الف. در مرحله تحلیل تهیه می‌شود

ب. با استفاده از فرهنگ داده‌ها تحلیل گر و کاربر سیستم درک مشترکی از ورودی‌ها، خروجی‌ها و محاسبات میانی خواهد داشت.

ج. گزینه الف و ب

د. در مرحله طراحی تهیه می‌شود

۱۹. کدام گزینه در مورد مدالیته و کاردینالیته صحیح است؟

الف. کاردینالیته مشخص می‌کند که چه تعداد از شیء X با چه تعداد از شیء Y در ارتباط هستندب. مدالیته مشخص می‌کند که چه تعداد از شیء X با چه تعداد از شیء Y در ارتباط هستند

ج. اگر وجود رابطه میان دو شیء به صورت اختیاری باشد، مدالیته صفر خواهد بود.

د. الف و ج

۲۰. کدام گزینه در ارتباط با انبار اطلاعات صحیح نمی‌باشد؟

الف. انبار اطلاعات پایگاه داده بزرگ و مستقل است که در یک زمینه تجاری خاص به همه داده‌های مورد استفاده برنامه‌های کاربردی دسترسی دارد.

ب. انبار اطلاعات یک لایه به معناری داده‌ها اضافه می‌کند.

ج. اطلاعات ذخیره شده در انبار اطلاعات برخلاف پایگاه داده‌های برنامه‌های کاربردی تحت تاثیر تغییرات مستمر قرار نمی‌گیرند.

د. هیچ‌کدام

۲۱. کدام گزینه در ارتباط با پیمانه سازی اشتباہ می‌باشد؟

الف. هزینه توسعه نرم افزار با تعداد مازولهای نرم افزاری رابطه معکوس دارد

ب. هزینه توسعه نرم افزار با تعداد مازولهای نرم افزاری رابطه مستقیم دارد

ج. الف و ب

د. هرچه تعداد پیمانه‌ها بیشتر باشد، هزینه لازم جهت یکپارچه سازی آنها افزایش می‌یابد.

۲۲. کدام یک از نمودارهای زیر مبنای فعالیت طراحی داده‌ها را فراهم می‌کند؟

ب. نمودار جریان داده‌ها

الف. نمودار رابطه / موجودیت

د. نمودار انتقال وضعیت

ج. الف و ب

تعداد سوال: نسخه ۳۰ نكمبلي -- تشریعی ۳

زمان امتحان: تستی و نكمبلي ۶۰ لفته تشریعی ۴۰ لفته

تعداد کل صفحات: ۵

نام درس: مهندسی نرم افزار (۲)

و شرط: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار) - مهندسی فناوری اطلاعات

کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار): ۱۱۱۵۱۱۵ - مهندسی فناوری اطلاعات: ۱۱۱۵۱۵۰

۲۲. کدام عبارت در مورد تجرید (abstraction) درست نمی باشد؟

الف. تجرید در سطح داده ها و رویه ها تعریف می شود.

ب. تجرید در مرحله تحلیل به کار گرفته می شود.

ج. تجرید یکی از راههای فائق آمدن بر پیچیدگی هاست.

د. تعریف توابع و استفاده از آنها در برنامه نویسی، تجرید در سطح رویه ها است.

۲۳. کدام یک از مراحل زیر در فاز طراحی انجام نمی گیرد؟

ب. طراحی موارد آزمون

د. طراحی اجزاء

الف. طراحی داده ها

ج. طراحی معماری

۲۴. آخرین گام در آزمون نرم افزار کدام است؟

ب. آزمون اعتبار سنجی

د. آزمون جامعیت

الف. آزمون واحد

ج. آزمون سیستم

۲۵. کدام گزینه در ارتباط با آزمون آلفا و بتا صحیح می باشد.

الف. آزمون آلفا قبل از آزمون بتا انجام می گیرد.

ب. آزمون بتا قبل از آزمون آلفا انجام می گیرد.

ج. آزمون آلفا و بتا جزئی از آزمون اعتبار سنجی نرم افزار می باشند.

د. الف و ج

۲۶. کدام گزینه در ارتباط با آزمون جعبه سیاه و آزمون جعبه سفید اشتباه می باشد؟

الف. آزمون جعبه سیاه بر خلاف آزمون جعبه سفید در طول مراحل آخر آزمون انجام می گیرد.

ب. آزمون جعبه سیاه نیازمندی های کارکردی برنامه را مورد تست و بررسی قرار می دهد.

ج. آزمون مسیر پایه یک تکنیک آزمون جعبه سفید است.

د. هیچ کدام

۲۷. شاخص بلوغ نرم افزار (software maturity index) که نشانگر ثبات یک محصول نرم افزاری است، جزء کدامیک از

متريک های نرم افزار می باشد؟

ب. متريک تحليل

الف. متريک نگهداري

د. متريک طراحی

ج. متريک آزمون

۲۸. کدام عبارت در مورد متريک های فنی نرم افزار صحیح نمی باشد؟

الف. برای تمام مراحل تهیه نرم افزار متريک هایی تعریف شده است

ب. متريک های فنی نرم افزار جهت ارزیابی محصول توسط مشتری مورد استفاده قرار می گیرند

ج. الف و ب

د. مهندسین نرم افزار جهت ایجاد نرم افزارهایی با کیفیت بالا، از متريک های فنی نرم افزاری استفاده می کنند.

۲۹. استقلال کارکردی نتیجه اجرای کدام یک از اصول زیر است:

ب. اختفای اطلاعات

الف. تجرید

د. هر سه مورد

ج. طراحی و استفاده از مأذولها

نام درس: مهندسی نرم افزار (۲)

تعداد سوالات: نسخه ۳۰ نکملی - تشریحی ۳

و شرط: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار) - مهندسی فناوری اطلاعات

زمان امتحان: تستی و نکملی ۶۰ لفته تشریحی ۴۰ لفته

تعداد کل صفحات: ۵

کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار): ۱۱۱۵۱۱۵ - مهندسی فناوری اطلاعات: ۱۱۱۵۱۵۰

«سیو/لات تشریحی»

۱. شش نمونه از فاکتورهای کیفیت نرم افزار (مک کال) را نام ببرید.

۲. پنج نمونه از سبک های معماری نرم افزار را نام برد و توضیح دهید.

۳. در مورد آزمون جعبه سیاه و آزمون جعبه سفید توضیح دهید.