

پارادایم های برنده‌سازی:

مبانی فکری، الگوهای رفتاری و تعارضات حرکت ساز

مهدی نجفی سیاهروندی، سید مسلم علوی

کارشناس ارشد مدیریت بازرگانی، پژوهشگر و مدرس دانشگاه،

pooyannajafi@gmail.com

کارشناس ارشد مدیریت بازرگانی، پژوهشگر و مدرس دانشگاه،

alavimoslem@gmail.com

چکیده: TMBA

از زمان طرح مفهوم برنده و استفاده از آن به عنوان ابزاری موثر در متمایز نمودن محصولات یک شرکت از سایر شرکتها، هیچ کس حتی آینده پژوهان این حوزه نیز گمان نمی بردند که برندها تبدیل به شخصیت هایی مستقل، فرهنگ پرور و هویت ساز شوند. با گذشت زمان برندها به تدریج در تعامل با محیط، ضمن تاثیرپذیری از محیط بر شاکله های فرهنگ مصرفی جامعه خود اثر گذاشتند و گاه در گذر از فرهنگ مصرفی، فرهنگ کل جامعه را متاثر نموده و به هویت یک جامعه تبدیل شدند. این مفهوم در طول تاریخ تحولات خود با چهار پارادایم اساسی شامل کلاسیک، نوگرا، فرانوگرا و فرافرانوگرا روبرو بوده است که شناخت این پارادایم ها و اینکه برای دنیای رقابتی امروز می بایست کدام پارادایم را چراغ راه شرکت کرد، از اهمیت زیادی برخوردار است. این پارادایم ها در پیشرفت ترین نوع خود با این ایده همراهند که برندها می بایست به جای تحکم بر مصرف کننده، به نجوای آنها (پیش از آنکه فریاد شود) گوش سپرده و صرف آنکه نیازهای آنها را در حالتی متوسط برآورده سازند، نیازهایی را در مشتریان ایجاد کنند که برآورده کردن آنها تنها از عهده آنها بر می آید. در مقاله حاضر با توجه به اهمیت این مسئله سعی شده است هیئتی فکری موجود در هر یک از پارادایم ها ارایه

گردد و با بیان مزایای مستتر در پارادایم آخر، شرکتهاي داخلی به تغییر سمت و سوی فعلی خود و انجام اقدامات لازم همچون شهر و ندی مسئول ترغیب شوند.

واژگان کلیدی: پارادایم های برنده‌سازی، کلاسیک، نوگرا، فرانوگرا، فرافرانوگرا

مقدمه:

در گذشته نه چندان دور بسیاری براین باور بودند که شرکتها می‌توانند با تحت تسلط درآوردن ذهن مشتریان و شکل دهی الگوهای رفتاری آنان (در آغاز بصورت مستبدانه و در ادامه از طریق انحصار)، برندها را مدیریت نمایند. این دیدگاه مخالفانی نیز داشت؛ به گونه‌ای که براساس نظر آنها، مشتریان همان مدیران برنده هستند و نیازهای آنهاست که مدیریت برنده را دستخوش تغییر کرده و شکل خواهد داد. البته این مسئله را نیز می‌بایست از یک شرکت تا شرکت دیگر و از یک جامعه تا جامعه ای دیگر از مشتریان تمیز داد. به گونه‌ای که یک شرکت بزرگ، قدرت مدیریت برنده بیشتری نسبت به یک شرکت کوچک دارد و مشتریان آگاه و مستقل‌تر در جوامع توسعه یافته قدرت بیشتری در مدیریت برنده در مقایسه با مشتریان کشورهای در حال توسعه یا توسعه نیافته دارند. امروزه این دو نظریه رقیب تازه‌تری نیز پیدا کرده‌اند؛ گفتمان فرهنگی میان مشتریان و برندها. رسیدن به این باور که دیگر همچون گذشته نمی‌توان نظر مشتریان را به خرید یک کالا جلب کرد - و یا حتی فریفت - و یا اینکه با تحکم فرهنگی او را مجبور به خرید یک برنده خاص نمود، اعتقاد به پارادایم‌های نوین مدیریت برنده خصوصاً دو پارادایم فرانوگرایی و فرافرانوگرایی را به همراه خواهد داشت. نکته مهمی که در ارتباط با تفاوت میان دو پارادایم یاد شده در حوزه برنده‌سازی و فرهنگ مصرفی وجود دارد آن است که اگر تنها برنده به عنوان شنونده‌ای صرف برای شنیدن نظرات مشتریان در نظر گرفته شود، در چارچوب نظریه فرانوگرایی در حوزه مصرفی قرار خواهد گرفت و طرفین بازی مصرف و ارزش زایی (مصرف کننده و برنده) از به راه افتادن گفتمانی سازنده که برای هر دو یادگیری (ارمغان خواهد آورد بی نصیب خواهند ماند. این در حالیست که اگر در فرایند برنده‌سازی با رویکردهای گفتمان محور شنیدن نظرات مشتری و طرح پیشنهاد و یا حتی بر عکس ارایه پیشنهاد و دریافت نظرات مشتری) نگریسته شود، برنده می‌تواند از مزایای متنوع موجود در استراتژی برد - برد بکار گرفته شده خود بهره برداری نموده و دوستی همی و قابل اعتمادی برای مصرف

کنندگان به همراه داشته باشد. البته نباید در تحقیق این نظریات خیلی خوش بین بود، چرا که علی رغم نظرات هالت (۲۰۰۴) و سالزر مورلینگ و استرانگر اد (۲۰۰۴) مبنی بر آنکه برندها وجه تمایز محصولات محسوب شده و مشتریان به این دلیل برندها را برمی گزینند که به تناسب پیامی که حمل می کنند می توانند پاره ای از پازل هویتی و حتی شخصیتی آنها را بازد، هنوز در بسیاری از نقاط تجاری جهان، پیام های فرهنگی چندان از سمت مصرف کننده در ک نمی شود و یا حداقل مهم جلوه نمی کند و شرکتها عمده تمایز محصول خود را در کیفیت مواد بکار رفته در آن (گریز از پدیده برندازی و تقدیم به دوران کلاسیک که در آن نه برندها و نه مشتریان حرفی برای گفتن داشتند و آنچه بیشتر باعث فروش محصول می شد، خود آن محصول بود) می بینند.

متاسفانه در فضای داخلی و در ارتباط با پارادایم های برندازی مسئله مهم دیگری نیز مطرح است که به زعم هرمانسن (۲۰۰۹) تا حد محدودتری نیز در فضای خارجی دیده می شود. این مسئله ماهیتی عمدتاً تحقیقاتی دارد؛ چرا که اگرچه در سالهای اخیر مسائلی همچون ارزش ویژه برنده، تصویر برنده، هویت برنده، وفاداری مشتری به برنده و ... مورد توجه محققین داخلی قرار گرفته است، اما در کمتر نوشته علمی تا کنون رابطه مهم برنده و فرهنگ و خصوصاً ریشه های پارادایم گونه ای که در ارتباط با فرهنگ مصرفی مصرف کنندگان وجود دارد، مورد بررسی قرار گرفته است. از این رو در این مقاله هدف ارایه پارادایم های مختلف فرهنگ مصرفی و رابطه آن با مبحث مهم برندازی است. طرح و بررسی این مسائل بصورت تفصیلی تر باعث می شود تا قبل از آنکه محققین ایرانی در باب موضوعات جزئی تر برنده به مطالعه پردازد، ابتدا پارادایم غالب برنده در فضای داخلی را شناخته و به تناسب این امر راه کارهای برونو رفت از یک پارادایم قدیمی و ورود به پارادایم های جدیدتر را در قالب تحقیقاتی کاربردی ارایه دهند.

بر اساس هدف این مقاله، ابتدا پس از بیان چهار پارادایم برندازی و تشریح تفصیلی هر یک از آنان (از منظر هالت (۲۰۰۲) به عنوان یکی از صاحب نظرترین اندیشمندان در این حوزه)، به تشابهات این مدل با پارادایم های چهارگانه لورو و کانها (۲۰۰۱) اشاره می شود. نتیجه مباحثت یاد شده را نیز می توان در بخش نتیجه گیری مقاله به شیوه شیواتری دنبال نمود. این نتایج در ادامه با برخی پیشنهادات کاربردی برای محققان آتی همراه گردیده اند.

۲. پارادایم برندازی از منظر کلاسیک ها

۲-۱. برندهای خاموش در برابر مشتریان بی توجه و ساده لوح

در این پارادایم فکری که اغلب به سالهای قبل از دهه ۵۰ میلادی قرن بیستم باز می‌گردد، استراتژی برند رویکردی از درون به بیرون داشت و استعاره برنده چیزی جز سکوت نبود. در این حالت محصول، کانون توجه مدیران بخش بازار بود و برندها در قالب مجموعه‌ای از لوگوها و نمادهای قانونی شده نقش یک معرف ساکت را بازی می‌کردند. در واقع شرکتها از برندها تنها به هدف نشان دادن مالکیت خود و مورد حمایت قرار گرفتند. از جانب قانون استفاده می‌کردند و کمتر به مسئله تمایز سازی محصولات خود به تناسب برند مورد استفاده توجه می‌نمودند (دی چرناتونی و رایلی، ۱۹۹۸، الف و ب). این مسئله در تعریفی که انجمن بازاریابی آمریکا در آن سالها از برند داشته است نیز کاملاً مشخص است. در این میان مصرف کنندگان نیز به مثابه گروهی ساده لوح تصور می‌شدند که بر احتی فریته می‌شدند و نیازی به آن نبود که بر آنان حکمی وارد شود یا بر اساس نیاز فرهنگی آنها از برند، برند خاصی ارایه شود و یا حتی فراتر از آنچه گفته شد، گفتمانی با آنها در ارتباط با برندهای ارایه شده راه یافتند. این مسئله دو دلیل عمده داشت: ۱. عدم احساس نیاز شرکتها به این امر و ۲. بی تفاوتی مشتریان نسبت به این موضوع (مارچند، ۱۹۸۵). نکته دیگر آنکه در این دوران شاخص‌های عملکردی برند، تنها شاخص‌های مالی به شمار می‌رفتند و عوامل مختلفی همچون رضایت مشتری از خرید برند، برقراری ارتباط فرهنگی با مشتری و ... مورد توجه نبود.

۳. پارادایم برندسازی از منظر دیدگاه نوگرایی

۳-۱. مهندسی فرهنگی: برندهای فرافکن در برابر مشتریان فرمان بردار و تحکم پذیر

با گذر از نیمه قرن بیستم میلادی، شرکتها و مدیران آنها در باب فعالیتهای برندسازی به نکات تازه‌ای دست یافتند. در این دوران با افزایش آگاهی مصرف کنندگان - که به نظر می‌رسد یکی از دلایل اساسی آن ظهور کشورهای نوین صنعتی همچون ژاپن و به تبع آن ورود شرکتهای قدرتمند و افزایش رقابت و مبارزه میان غولها بود که در بسیاری مواقع، این شرکتها خود بودند که ~~با مستقیماً~~ به افزایش آگاهی مصرف کنندگان برای تحقق منافعشان تلاش کردند و یا آنکه در جریان مبارزات خود، ~~حسنه~~ مصرف کنندگان را برای کسب اطلاعات افزایش دادند. دیگر مشتریان به سادگی توسط تولید کنندگان و برندهای تحت پوشش آنها جلب نمی‌شدند. از این رو در طول دهه ۱۹۵۰ به بعد، بازار گردنان به این نتیجه رسیدند که ~~می‌باشد~~ در پارادایم‌های برندسازی

خود رویکرد دیگری را در پیش گرفته و مشتریان و الگوهای رفتاری آنان را وارد بازی دیگری نمایند. هدف این رویکرد چیزی جز جا انداختن نام برنده جهت کسب مشروعيت، پرستیز، تمایز و ثبات کاری برای کسب و کار نبود. این برندها به تناسب آگاه نمودن مشتریان نسبت به وجود یک برنده ارایه دستورالعمل های مصرفی به مصرف کنندگان (در آن سالها اغلب هدف شرکتها و برندهای آنها آن بود که الگوهای مصرفی مشتریان را تغییر داده و تحت تسلط خود درآورند) رفتارهای مصرفی مصرف کنندگان را تا حد زیادی تغییر داده بودند. ویژگی کلیدی برنده در این دوره آن بود که مدیران فکر می کردند هر چه خود در مورد برندهای اندیشنده، مشتریانشان نیز به همین گونه فکر می کنند (فرافکنی در عرصه برنده). استراتژی برنده در این دوره مجدداً دریچه را از درون به بیرون باز می کرد و استعاره برنده به سخنرانی می مانست که تنها حرف خودش را می زد.

پارادایم جدید که از آن تحت عنوان پارادایم نوگرا یاد می شد با دو پیش فرض اساسی حرکت می کرد. انتزاعی اندیشی و مهندسی فرهنگی لیرز (۱۹۹۵) با اشاره به دیدگاه ارنست کالکینز، معتقد است که بر اساس پیش فرضهای نوگرا در برندازی، شرکتها می بایست برندهای خود را به مثابه نمادی از ایده آل های اجتماعی و اخلاقی به بازار مصرف روانه نمایند. وی در ادامه با اشاره به فنون نوگرای کالکینز در بحث تبلیغات به اهمیت بحث محصولات به عنوان یک نماد فرهنگی اشاره نموده و معتقد است که برندها می بایست نمادهایی از ایده آل های شخص مصرف کننده (همچون آرزوهای خانوادگی شخص مصرف کننده، جایگاه اجتماعی و ...) باشند. هلر (۲۰۰۰) نیز مدعی است که برندها در قالب نمادها، استعاره ها و تمثیل ها می توانند نیازهای فرهنگی، اجتماعی و روانشناختی مصرف کنندگان را برآورده نموده و همان گونه که در این عصر مدنظر فعالیتهای بازارگردانی شرکتها بود، هویت پیشنهادی خود را به دیگران دیکته کنند.

حال سوالی که ممکن است در باب چارچوب فکری این نظریه مطرح شود آن است که برندازی در عصر نوگرایی به چه معناست و معانی انتزاعی اندیشی و مهندسی فرهنگی حامل چه معانی ای هستند؟ در باب انتزاعی اندیشی باید اذعان نمود که بر پایه این نظریه، آنچه از منظر شرکتها و برندهای تحت پوشش آن فرهنگ مصرفی دانسته می شد به مشتریان تحمیل می گردید و گفتمانی جهت آنکه طرفین بر سر یک فرهنگ مصرفی به توافق برستند وجود نداشت. در واقع استراتژی برنده در این دوره مصرفی، استراتژی تحکم، یک کلامی بودن و فرافکن بودن برنده بود (آنچه مدیران برنده در مورد برنده خود می اندیشیدند فرافکنی می کردند و این گونه می اندیشیدند که دیگران نیز همان گونه به برنده می اندیشنند). مصدق این برداشت فکری را باید در جمله مشهور هنری فورد در قبال ارایه ماشین هایی به رنگ سیاه دانست که وی بر اساس این جمله فکر می کرد، دیگران نیز همچون او

فکر می کنند) بود. از این رو فرهنگ مصرفی برنده در عصر نوگرایی در فضایی انتزاعی و در محدوده دفتر مدیر عامل این گونه شرکتها - بدلیل قدرت انحصارگری و یا به عبارتی بهتر دایره محدود تصمیم گیری مصرف کننده و تن در دادن او به دستورات فرهنگی برندها - تصویرسازی و سپس در قالب پیام فرهنگی تحکم آمیزی به مصرف کنندگان ارایه می شد (دی چرناتونی و رایلی، ۱۹۹۸، الف). در واقع شرکتها می کوشیدند بسته های فکری خود را به ذهن مشتریان نیز منتقل کنند و به آنها می آموختند که چگونه مانند آنها بیاند یشنند. البته ریشه واژه مهندسی فرهنگی با آنچه در ارتباط با انتزاعی اندیشی فرهنگی مطرح شد، چنان دور از یکدیگر نیست. بر پایه مهندسی فرهنگی، برندها و مدیران آنها اقدام به تعریف و تشریح رفتارهای فرهنگی مطلوب نظر شرکتها (نه مشتریان) کرده بودند و مصرف کنندگان را مجبور کرده بودند تا شیوه زندگی و رفتارهای مصرفی خود را در قالب یک فرهنگ عمومی به صلاحیت فرهنگ پیشنهادی برنده (آن گونه که مدیران شرکتها در هویت برنده خود اندیشیده بودند (کاپفرر، ۱۹۹۲)) تغییر دهند. تغییر دیگری که از مهندسی فرهنگی به ذهن می رسد آن است که شرکتها با سنگ تراش خود (برند خود)، از موجودیت فرهنگ مصرفی بتی ساخته بودند که نه تنها انعطافی در آن دیده نمی شد، بلکه همگان محکوم به پرستش آن و تقید به رفتارهای تفسیری مفسران (بازارگردانان شرکت) و باورهای بنیادین این بت شده بودند.

در طی آن سالها حتی تبلیغات نیز شیوه ای پدرسالارانه داشت و اغلب تبلیغات نگاهی فرادست و اینکه شرکتها بهتر از مشتریانشان می دانستند که یک مصرف کننده می باشد چه جزئی را مصرف کند، داشت. در واقع این پارادایم فکری در برندهای ای طراحی شده بود که بر پایه آن فرهنگ مصرف کنندگان به شرکتها اجازه می داد تا همچون یک حاکم فرهنگی، الگوهای خود را بر مصرف کننده تحمیل کند. از طرفی اگرچه در ظاهر پیشنهادات برنده در آن سالها رویکردی نصیحت گونه داشت، اما در اصل و اساس خود، ریشه ای از اجبار و تحکم پدرانه در آن دیده می شد. نکته دیگری که در آن سالها خود را نشان می داد، تحقیقات علمی و مطالعات آکادمیکی بود که در آن سالها از این دیدگاه فکری پشتیبانی می کرد. فلای اشتاین (۱۹۹۰) در نقده از این موضوع به دیدگاه تیلوریسم و اینکه در آن زمان سعی بر رهبری ترجیحات مشتریان می شده، اشاره می کند و معتقد است که در آن سالها بسیاری از شرکتها سعی می کردند (بر پایه نظریات علمی موجود) در عوض آنکه ترجیحات مشتریان خود را دریابند و بر اساس آن عمل کنند، ترجیحات مشتریان را به نحوی که خود می خواهند شکل دهند و از این طریق برنده با فرهنگی فراگیر، غیرقابل انعطاف و برای همیشه به مصرف کنندگان ارایه دهند. هاروویتر (۱۹۹۸) با نگاهی به موسسه تبلیغاتی دیچر و دیگران، به این موضع اشاره می کند که این

موسسه توانته بود در آن سالها شرکت‌های بزرگ را مجاب کند که می‌تواند از نظر روانشناختی و ارایه برخی نمادهای مصرفی، در بخش ناآگاه مصرف کننده نفوذ کرده (شیوه برنده‌سازی فرویدی) و از برندهای آنها آهن ریابی بسازد که مصرف کنندگان با هر فرهنگی را به سمت خود جذب نماید. در آن دوران وجود این گونه طرز فکرها در کنار یکدیگر باعث شده بود تا عملکرد برندها بر اساس قدرت فرهنگ سازی در مشتریان، شاخص‌های مالی و میزانی که سیمای برنده مشابه با هویت برنده باشد، محاسبه شود.

رویداد دیگری که در عصر نوگرایی می‌توان به کرات مشاهده نمود، سر سپردن مصرف کنندگان به بندگی حاکمان فرهنگی است. در این دوران علی رغم آنکه برخی از مصرف کنندگان قدرت خرید مناسبی داشتند، اما حق انتخاب کالاهای برنده‌گذاری شده بسیار محدود بود. در این میان بروز پدیده‌ای به نام "شهرنشینی" و اینکه تنها در صورتی فرد به عنوان یک شهرنشین شناخته می‌شد که الگوهای مصرفی خاصی را از خود نشان دهد (باریتر، ۱۹۸۹)، مزیدی بر علت شد و دامنه وابستگی فرهنگی مشتریان به برندهای ملی و فرهنگ‌های ارایه شده از طرف آنان گسترش یافت (هالت، ۲۰۰۲). اختراع ابررسانه‌ای همچون تلویزیون در اوایل دهه ۵۰ و افزایش قدرت ارسال پیام‌های مختلف از طرف برندها (فاکس، ۱۹۸۴) به متولیان امر تبلیغ این فرصت را داد که سیطره فرهنگی خود را در این شرایط (تمرکزگرایی در فرهنگ‌های مصرفی) بیشتر نموده و رفتارهای شهروندی و حتی فرهنگی مصرف کنندگان را نیز تعیین نمایند. در نهایت در دل این پارادایم به دلایل مختلفی همچون عدم توجه به نقش مصرف کنندگان در مدیریت برنده، همسان‌سازی اجباری در فرهنگ مصرفی، عدم انطباق فرهنگ برنده شرکتها با پادفرهنگ‌های شکل گرفته مصرفی در دل جوامع مصرفی (کاهش توان یادگیری فرهنگی برای فرهنگ شرکتها) و ... پادفرهنگ‌هایی شکل گرفت که نتیجه برایند آنها پارادایمی جدید‌تر تحت عنوان پارادایم فرانوگرایی متولد گردید.

۴. پارادایم برنده‌سازی از دیدگاه فرانوگرایی

۴-۱. برندهای انطباقی در برابر مشتریان آزادی خواه

میراث عصر نوگرایی چیزی غیر از تمرکزگرایی در فرهنگ مصرفی و تحت سیطره درآوردن مصرف کنندگان به انجام یک سری رفتارهای فرهنگی خاص نبود. اما این روند همیشگی نبود و آهسته آهسته جنبشهای مخالف فرهنگی با آگاه تر شدن مصرف کنندگان نسبت به تحکم گری برندهای شناخته شده آن زمان، پادفرهنگ‌های

مختلف خود را عرضه کردند. مصرف کنندگان دیگر همچون گذشته ساده لوحانی نبودند که برندها بتوانند آنها را فریب دهنده با شکل دهی رفتارشان از آنها یک عروسک خیمه شب بازی بسازند. از این رو بازار گردانان نیز به تدریج دریافتند که عصر مهندسی فرهنگی (بانگاهی از درون به بیرون) به پایان عمر خود رسیده است و می‌باشد پذیرند که مصرف کنندگان تا حد زیادی تعین کننده نوع فرهنگ مصرفی خود بوده و هر چه زمان می‌گذرد بیشتر در پی جستجوی ارزش‌های خودساخته در فرهنگ مصرفیشان هستند. از این رو در عصر فرانوگرا، مصرف کنندگان تنها با الگوی رفتاری پیشنهادی شرکتها حرکت نمی‌کردند و عوامل دیگری در این رفتار نقش بازی می‌کرد. استراتژی برنده در این عصر دچار تحولات گسترده‌ای شد به گونه‌ای که رویکرد برنده شرکتها به رویکرد از بیرون به درون تغییر کرد و استعاره برنده به یک شنونده که گوش هایش برای شنیدن نیازهای مشتریان آماده بود، تبدیل شد.

۴-۲. فرانوگرایی راهی جهت بروز خودمختاری فردی در فرهنگ مصرفی

پیش از آنکه مطالبی در مورد پارادایم فرانوگرا و دیدگاه برنده به عنوان یک برنده انتطباقی مطرح گردد، لازم است که نکاتی نیز در مورد نظریه فرانوگرا و الگوهای مصرفی آن مطرح گردد. این نظریه، خصوصاً از بعد مصرفی و رفتارهای فرهنگی مربوط به آن از دهه ۱۹۶۰ میلادی و با انقلابی فرهنگی (که هالت (۲۰۰۲) به آن اعتقاد دارد) مطرح گردید. در طول این سالها رفتارهای مصرفی خصوصاً در حوزه موسیقی، تئاتر، فیلم، هنر ترسیمی، روابط جنسی، پوشش، معماری و ... چهره‌ای دیگر به خود گرفت و انقلابی فرهنگی که در پی آزاد سازی فرد از قید و بندهای فرهنگی برندهای ملی موجود در بازار بود، به وقوع پیوست. دیگر اشتاین (۱۹۹۷) معتقد است که در این سالها مصرف کنندگان با آزادی بیشتری، خود واقعی خود را در مصرف نشان می‌دادند و سعی می‌کردند اصالت واقعی خود را از طریق انتخابهای خودمختارانه و فارغ از هر گونه دستور فرهنگی از طرف حاکمان فرهنگی نشان دهند. از سوی دیگر در این سالها مصرف کنندگان ارزش برنده را وایسته به فعالیتهای بازار گردانی شرکتها نمی‌دانستند و همان گونه که فرهنگ مصرفی فرانوگرا مدعی آن بود، برندها زمانی از منظر اجتماعی با ارزش پنداشته می‌شدند که مضامین فرهنگی مورد نظر مصرف کنندگان (نه حاکمان فرهنگی) از طریق کالاهای برنده‌گذاری شده به آنان ارایه شود. از این رو در حالیکه فرهنگ مصرفی نوگرا ارزش‌هایی که یک مشتری از خرید برنده می‌باشد کسب کند را از پیش مشخص می‌نمود (آنهم به انتخاب مقتدران فرهنگی نه مصرف کننده)، اما در فرهنگ مصرفی فرانوگرا گوش دادن به نیازهای فرهنگی مشتریان و

ارسال پیامهای فرهنگی مناسب با این امر (متناوب با فرهنگ مصرفی مصرف کننده نه آنچه حاکمان فرهنگی در پی ارایه آن بودند)، فعالیتی بایسته و ارزشمند محسوب می‌گردید و بر ارزش برندهای شرکتها می‌افزود.

در طول سالهای دهه ۱۹۷۰، هویت‌های خود مختار مصرف کنندگان در قالب جوامع مصرفی بزرگتری خود را نشان داد. این جوامع علاوه بر پشتیبانی از مصرف کنندگان در برابر فرهنگ‌های مصرفی دیگر، به آزادی مصرفی مصرف کنندگان احترام می‌گذاشت (البته اینکه آیا این جوامع در بلندمدت خود به یک حاکم مقتدر فرهنگی تبدیل می‌شوند و گروه‌های مرجع موجود در آنان، ارزش‌های فرهنگی مورد نظر خود را برابر آنها دیگر می‌کنند یا خیر؟ جای بحث است). در بحث جامعه برندهای خصوصاً از منظر نظریات فرانوگرا و نوگرا تفاوت‌های عدیده‌ای وجود دارد؛ چراکه عامل شکل‌گیری این گونه جوامع در عصر نوگرایی بیشتر ماهیتی اجباری داشت و حتی افراد در انتخاب جامعه مصرفی خود نیز چندان آزادی نداشتند، اما این مسئله در مورد جامعه فرانوگرا و دایره آزادی فرد تا حد زیادی متفاوت بوده و آزادی مصرف کننده در انتخاب یک جامعه و حتی چندین جامعه برای چندین الگوی مصرفی خود بیشتر است. نظریه پردازانی همچون تامسون و دیانی (۱۹۹۷) و تامسون و دیگران (۱۹۹۴) بر اساس نظرات پاسخ دهنده‌گان خود معتقدند که در عصر فرانوگرایی، مصرف کنندگان، بازار گردانان شرکتها را به مثابه مهندسانی می‌دیدند که در پی طراحی مدل فرهنگ مصرفی آنان بوده‌اند. پاسخ دهنده‌گان تحقیق تامسون، خود را مصرف کنندگانی باهوش می‌دیدند که به راحتی می‌توانستند مدیران برنده را از عرصه فرهنگ سازی کار زده و خود در مقام یک عامل فرهنگ ساز عمل نمایند. نکته دیگر آنکه در این عصر بسیاری از برندهای منعطف سعی نمودند با اعمال انقلابی درونی از نظر فرهنگی، خود را با نیازهای متنوع فرهنگی عصر فرانوگرا مطابقت داده و از این طریق به مشتریان اجازه دهنده تا تجربیات تازه فرهنگی خود را از طریق آنها به متنه ظهور رسانند.

آنچه عصر فرانوگرا و فرهنگ مصرفی آن دنبال می‌کرد، چیزی جز گریز از تحکم فرهنگی و آزادی در آنچه که از آن به عنوان اصالت جویی انسانی و متعلقات آن قلمداد می‌شد، نبود. فرنک (۱۹۹۷) با نگاهی به این مسئله معتقد است که فرانوگرایی با خود فرصت‌هایی ایجاد می‌کرد که تنها شرکتها باهوش از آن استفاده می‌بردند. از این رو دیگر زمان آنکه برندها به تحکم فرهنگی خود ادامه داده و هر آنچه که خود می‌خواهند را به دیگران تحمیل کنند، گذشته بود. برندها می‌بایست به اصل آزادی هستی شناسانه انسان احترام می‌گذاشتند و در ارسال پیام‌های فرهنگی می‌بایست پیام‌هایی را ارسال می‌کردند که با این اصل سراسرگاری داشته باشد.

در اواخر عصر نوگرایی، پادفرهنگ‌های شکل گرفته، شرکتها را دشمن آزادی خواهی و مانعی در برابر اصالت جویی حقیقی مصرف کنندگان می‌دانستند. این شرکتها دو راه بیشتر پیش رو نداشتند. یا آنکه به تحکم فرهنگی خود ادامه داده و گروهی از مصرف کنندگان تحکم پذیر را نشانه روند و یا آنکه همچون اختابوسی ملون، رنگ فرهنگ جدید را به سر و روی فرهنگ خود پاشیده و از منظر مشتریان به شکل یک پادآمیزه (چیزی که در ادبیات نگارشی ایرانی با مثالهایی همچون اشک تماسح یا دلسوزی جlad همراه بوده است) دیده شوند. البته در این میان شرکهایی نیز بودند که با زیرکی هر چه تمام تر، مبانی فرهنگی خود را آشکارا بیان ننموده و سعی کردند تا برند خود را همچون تابلویی سپید به مصرف کنندگان ارایه دهند و سپس در گفتمانی خارج از هر گونه تحکم و فرمان رانی، رنگ‌های دلخواه مصرف کنندگان و ذینفعان را در هم آمیزند (این شرکتها از همان زمان وارد پارادایم فرافرانوگرایی شده بودند).

حال (۲۰۰۲) در این ارتباط معتقد است که اگر برندها به عنوان منابع و مأخذ فرهنگی و نه به عنوان طرحی جامع در ارایه فرهنگ دلخواه (آنهم بصورتی دستوری و اتحضاری) ارایه شوند، برند در عصر فرانوگرا ارزش بیشتری از منظر مصرف کننده خواهد داشت. این مستله باعث می‌شود تا مصرف کننده بتواند بر اساس خود واقعی خویش، اقدام به انتخاب یک برند خاص به عنوان مرجع فرهنگی نموده و بر اساس کاوش‌هایی که در این مرجع می‌نماید، تصویر فرهنگی آزادانه‌ای از برند ارایه دهد. ویژگی مهم دیگر جهت آنکه برند بتواند به عنوان یک مرجع فرهنگی برای مصرف کنندگان نقش آفرینی کند، "بی‌طرفی" است. این بی‌طرفی زمانی از منظر مصرف کنندگان درک و پذیرفته می‌شوند که گروهی از مصرف کنندگان دیگر (نه به عنوان ابزاری تحکم آمیز و حرکتی فریبینده از طرف شرکتها)، از نظر درونی و با انگیزه‌ای که خود واقعی آنها (نه خود مد نظر شرکتها) عامل آن است، پیام‌های فرهنگی برند را منتقل نموده باشند. باید در نظر داشت که دلیل پنداشت مصرف کننده از غرض ورزی برندهای عصر نوگرا را باید در پشتیبانی مدیران این گونه برندها و شرکتهای بالاسریشان در قبال اشاعه برخی فرهنگ‌های مصرفی خاص و البته سودآور برای شرکتهای آن دوران مشاهده نمود.

۴-۳. نمادهای عصر فرانوگرا در ارتباط با برند

هالت (۲۰۰۲) این گونه نمادها را در چهار قالب متفاوت ارایه می نماید. وی معتقد است که نمادهای فرانوگرا در حوزه فرهنگ مصرف از یک سو تحت تاثیر فرهنگ مصرفی انسان دهه ۷۰ به بعد (که البته این مسئله در اوایل هزاره سوم شدت بیشتری به خود می گیرد) قرار داشته و از سوی دیگر متناسب با اصل آزادی اندیشه و حق انتخاب متنوع برای مصرف کنندگان خود را نشان می دهند. این نمادها در ادامه به تفکیک ارایه شده اند:

۴-۳-۱. نقاب شخصیتی کنایه آمیز و منعطف برند: در قالب این نماد، برنده در قالب انجام تبلیغاتی کنایه آمیز با ماهیتی غیردستوری و اینکه به روشنی پرچم فرهنگ خاصی را بالای سر خود نمی برد، به بازار معرفی گردیده و از سوی دیگر در جوامع مختلف با فرهنگ های مختلف (مثلًا در یک کشور با خرد فرهنگ های مختلف قومیتی و یا اجتماعی) رویکردی انطباقی را مد نظر قرار می دهد. این رویکرد انطباقی در حوزه تبلیغات با ارایه تبلیغاتی دوستانه (آن نوع دوستی ای که تابع دستورات مشتریان باشد و نه آنکه با آنها به بحث و گفتگو پردازد) و نه پدرسالارانه از طرف شرکتها به مصرف کنندگان ادامه یافته و نقش برندها از یک پدر مقنن به یک دوست مطیع تغییر یافته است. اینکه چرا مصرف کنندگان فرانوگرا علاقه ای به شنیدن نصیحت ندارند، خود جای بحث زیادی دارد. شاید بتوان احساس برابری در میزان تجربه، تنوع گسترده در سبک زندگی مصرف کنندگان فعلی و پیشنازی مصرف کنندگان در تعریف سبکهای جدید مصرف نسبت به بنگاههای تجاری از جمله دلایل این مسئله باشد. در این عصر ویژگی منعطف یاد شده در ارتباط میان مصرف کننده و برنده باعث شکل گیری فرهنگی مبتنی بر احترام شد و به مصرف کننده این اجازه را داد تا از یک سو با آزادی عمل بیشتری تصمیم گرفته و از سوی دیگر با برنده به عنوان یک دوست صمیمی که اغلب مطیع در برابر نیازها، سلایق و ترجیحات دوست خود است، برخورد نماید.

۴-۳-۲. کانون ها و جوامع فرهنگی: نماد دیگر مصرف در عصر فرانوگرایی با گره خوردن برندها به جوامع جدید فرهنگی مصرف کنندگان و فرهنگ پذیری برندها از این گونه جوامع، به منته ظهور می رسند. این جوامع پیوستار گسترده ای از جوامع هنری و مدنی، خرد فرهنگ های قومی، جوامع حرفه ای ها و جوامع مصرفی را شامل می گردد. برندهایی که در دل این جوامع جایی پیدا کنند می توانند با کسب مشروعتی بیشتر از نگاه سایرین به عنوان یک عضو اجتماعی در آمد و اعتماد مشتریان را در قبال آنکه محصولاتی متناسب با نیازهای فرهنگی آنان توسط این برنده ارایه می شود را جلب می کنند. هنر برندها در این عصر آن است که با پوشیدن لباس جامعه فرهنگی و تقيید به ارزشها درونی آن، از دید اعضای آن جامعه به عنوان یک عضو درونی قلمداد شده و از بروز هر گونه ابهام و تعارضی در ذهن اعضای آن جامعه (که قاعده تأثیر اساس قانون بخش بندی بازار

می بایست، جامعه ای بزرگ، سودآور و دردسترس باشد) جلوگیری نمایند. از این رو بسیاری از شرکتهای بزرگ در عصر فرانوگرا سعی می نمایند با گره زدن ریشه های فرهنگی خود به فرهنگ مصرفی جوامع مصرفی یاد شده، برای برنده خود کسب مشروعت نموده و با ورود برنده خود به این گونه جوامع سیر حرکتی جامعه مصرفی را به نفع خود تغییر دهنند. البته این مسئله تا زمانی که اعضای جامعه این رفتار برنده را محدودیتی بر رفتارهای مصرفی خود ندانند با مقاومتی روبرو نشده و در صورتی که این رفتار ادامه پیدا کند منجر به تشکیل پادخرد فرهنگ های درون جامعه مصرفی و حتی فروپاشی آن جامعه می شود.

۴-۳-۳. زندگی روزمره: در دنیای فرانوگرایی، فرهنگ اصیل مصرف رانمی توان محصول نظرات متخصصین فرهنگ دانست. این فرهنگ بیشتر محصول رفتارهای هر روزه مردم در هنگام خرید بوده و فرهنگ اصیل مصرف را باید در خیابانهای شهرها جستجو نمود. در واقع این مصرف کنندگان هستند که فرهنگ برنده را می سازند و نه آنکه شرکتها فرهنگ برندها را بسازند. آنچه مشخص است در مقایسه با عصر نوگرایی زندگی روزمره مردم تنها به یک شکل واحد و تحت تاثیر فرهنگ مصرفی یکسانی خود را نشان نمی دهد و بسیاری از تبلیغات امروز برخلاف عصر نوگرا که بر همسانی رفتاری مردم صحه گذاشته اند، اقدام به تفکیک فرهنگ های مصرفی و تناسب برنده مورد تبلیغ با سبک های مختلف مصرفی مصرف کنندگان نموده اند.

۴-۳-۴. برنده‌سازی زیر پوستی: آنچه در این نماد از عصر فرانوگرایی دیده می شود، تلاش شرکتهایی است که در صددند با کسب مشروعت از طریق گروه های مرجع اجتماعی و بدون آنکه ماهیت واقعی تبلیغ خود را فاش نمایند، برنده مصرفی خاصی را در جوامع مصرفی جایاندازند. این گونه اقدامات می تواند در قالب دیده شدن یک برنده در یک فیلم سینمایی (که برای جامعه مصرفی خاصی به نمایش درآمده است)، در یک گالری نفاشی که مصرف کنندگان خاص خود را دارد، بر کلاه یک تنسور که گروه طرفداران خاص خود را دارد و یا حتی بر روی لباس یک رهگذر عادی در خیابان موضوعیت پیدا نمایند. البته اینکه تا چه حد این مسئله با پیش فرض های عصر فرانوگرایی مشترک است، جای بحث و تردید است.

۵. عصر فرانوگراها: مشتری به عنوان یک هنرمند و شرکتها به عنوان یک شهروند

۵-۱. برندهای ارتباط محور در گفتمانی سازنده با مشتریان آگاه

با افزایش رقابت میان شرکت‌های عصر فرانوگرا و تلاش مستمر آنان جهت همزنگی با نیازها و سلایق مصرفی مصرف کنندگان، ادعای این گونه شرکتها مبنی بر آنکه مشتریان در انتخاب برنده آنها آزادند بیشتر شده است. این در حالی است که بعضًا با هویدا شدن تلاش‌های پنهان این گونه شرکتها (مثلاً از طریق برنده‌سازی زیرپوستی) مشتریان دیگر احساس آزادی چندانی در خرید برندهای نمی‌بینند. از این رو آنچه روزی در دهه ۱۹۵۰ گریبان بنگاهها را در مورد حرکت‌های تحکم آمیز فرهنگی گرفته بود، امروزه به نقدي مبدل شده است که ادعاهای آزادی بخش برندهای مختلف فرانوگرا را زیر سوال می‌برد.

در دهه پیش رو که به پیش‌بینی بسیاری از صاحب‌نظران همچون هالت (۲۰۰۲) و هدینگ و دیگران (۲۰۰۹)، عصر فرافرانوگرایی نامیده می‌شود، به دلیل قدرت فزاینده اینترنت در افشاگری‌های لحظه‌ای اطلاعات، شرکتها دیگر نمی‌توانند هویت واقعی خود را پشت نقابهای شخصی برند‌هایشان پنهان نموده و با ارایه تبلیغاتی فریبینده، به منافع شخصی خود بیاندیشند. این مسئله باعث شده است تا هر روزه برآگاهی مشتریان از حقوق آنها افزوده شده و به سادگی ادعاهای آزادی بخش برندهای برای مصرف کنندگان مورد پذیرش واقع نگردد. از سوی دیگر اینکه مصرف کنندگان برندهای را بیشتر بمنهاده شرکتها سودطلب خود می‌دانند تا آنکه دوستی که آزادی را برای آنها به ارمغان آورده، بیشتر بر آتش پادفرهنگ‌های نوپا افزوده است. این پادفرهنگ‌ها، برندهای را اغواگرایی می‌پندارند که نقابی فریبکارانه بر صورت زده و هدفی جز پنهان کردن بی‌تفاوتوی شرکتها نسبت به مسؤولیت‌های اجتماعی و شهروندی خود ندارند. هالت (۲۰۰۲) معتقد است که این دروغ‌گویی زمانی که برنده در فضای بین‌المللی و جایی که رفتار مدیران شرکت و وعده‌های برنده به یک اندازه دیده نمی‌شود، بیشتر نیز می‌شود. به هر حال آنچه مشخص است، دلیل عدم مقبولیت برندهای عصر فرانوگرا را باید در تحمیل نظرات این گونه برندهای بر مصرف کننده دید، بلکه دلیل آن است که از منظر مصرف کنندگان این گونه برندهای به نقابی تبدیل شده‌اند که پشت آن شرکتها از بسیاری از مسؤولیت‌های شهروندی و اجتماعی خود گریزان بوده‌اند.

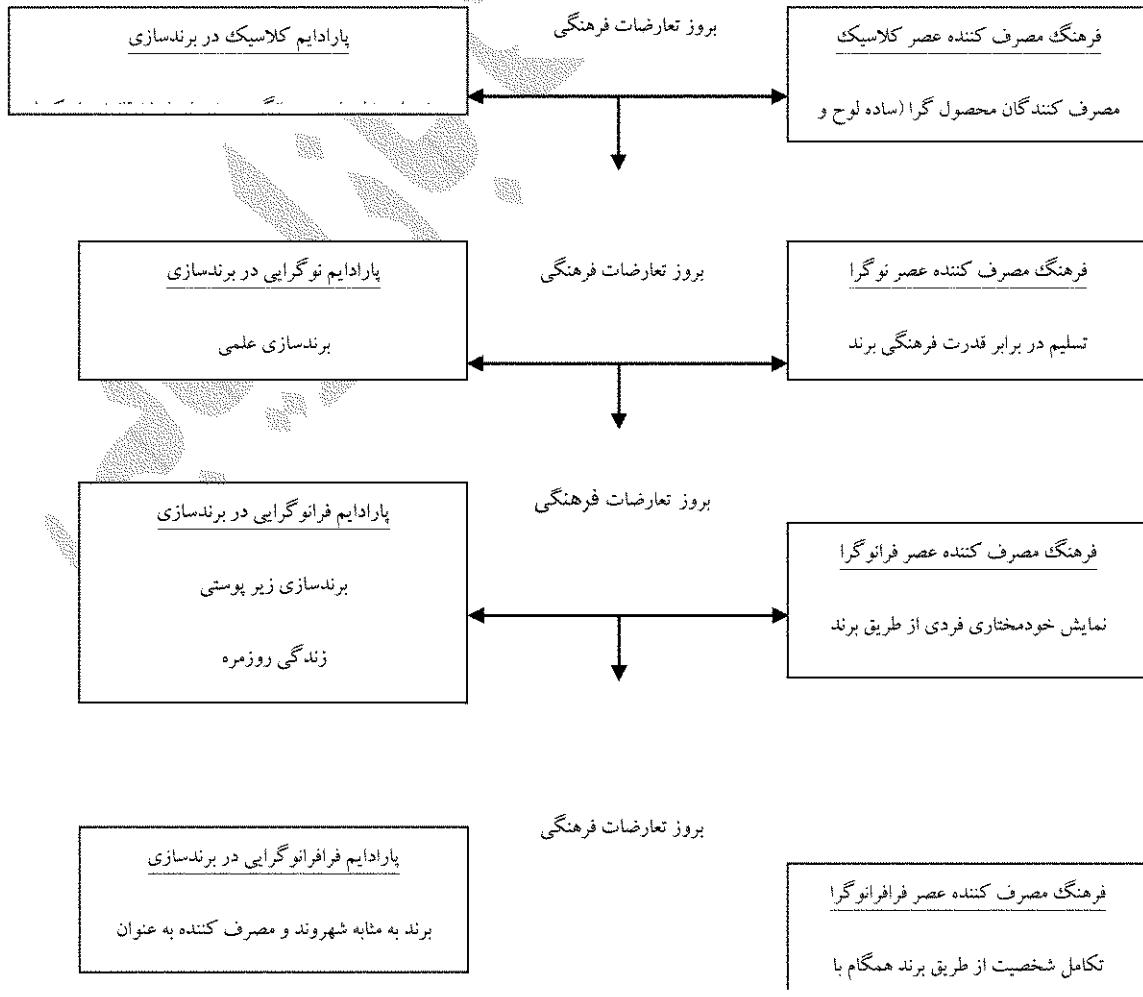
نتیجه آنکه در عصر فرافرانوگرایی آنچه از منظر مصرف کننده اهمیتی تازه پیدا نموده است، مسئله مسؤولیت پذیری برنده و عمل کردن همچون یک شهروند صادق و نیکخواه است. برندهایی که از منظر مصرف کنندگان به عنوان یک شهروند قابل اعتماد (برنده که در کنار آنها باشد نه تحت تسلط آنها و مسلط بر آنها) پذیرفته می‌شوند می‌توانند حامل هویت فردی فرد مصرف کننده بوده و همچون یک الگوی فرهنگی (که البته تحکمی در آن دیده نمی‌شود) عمل نمایند. نکته دیگر در این عصر آن است که برندهای این عصر همچون برندهای عصر فرانوگرا خالی از هر گونه ایده و اعتقادی برای مصرف کننده نیستند. این برندهای دارای نظراتی هستند که

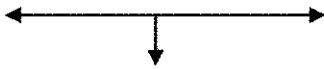
همچون یک شهروند و در گفتمانی پویا و همه روزه، علاوه بر طرح نظرات خود (برخلاف برندهای عصر فرانوگرا؛ بدلیل طرح عقاید و برخلاف عصر نوگرا؛ بدلیل عدم تحکم و زورگویی فرهنگی) نظرات مصرف کننده را نیز در خود لحاظ نموده و واقعیت گفتاری و رفتاری آن فاصله چندانی از یکدیگر ندارد. استراتژی برنده در این عصر رویکرد متفاوت دیگری را تجربه می‌کند. این رویکرد در قالب استعاره گفتمان شرکت و مشتری، استراتژی خود را شامل هر دو نوع استراتژی (از بیرون به درون و از درون به بیرون) دانسته و در شرایط مناسب و به تناسب نتایجی که در هر گفتمان حاصل می‌گردد از این دو استراتژی استفاده می‌نماید.



۶. تضادهای حرکت ساز: از کلاسیک تا فرافرانوگرایی

حال با توجه به دلایل متنوعی که در بخش‌های پیشین در باب حرکت از عصر کلاسیک تا عصر فرافرانوگرا در حوزه برنده یاد شد، این تضادها بصورتی خلاصه تر برای هر یک از پارادایم‌های برنده‌سازی در شکل شماره ۱ ارایه شده است.





????????????????????????

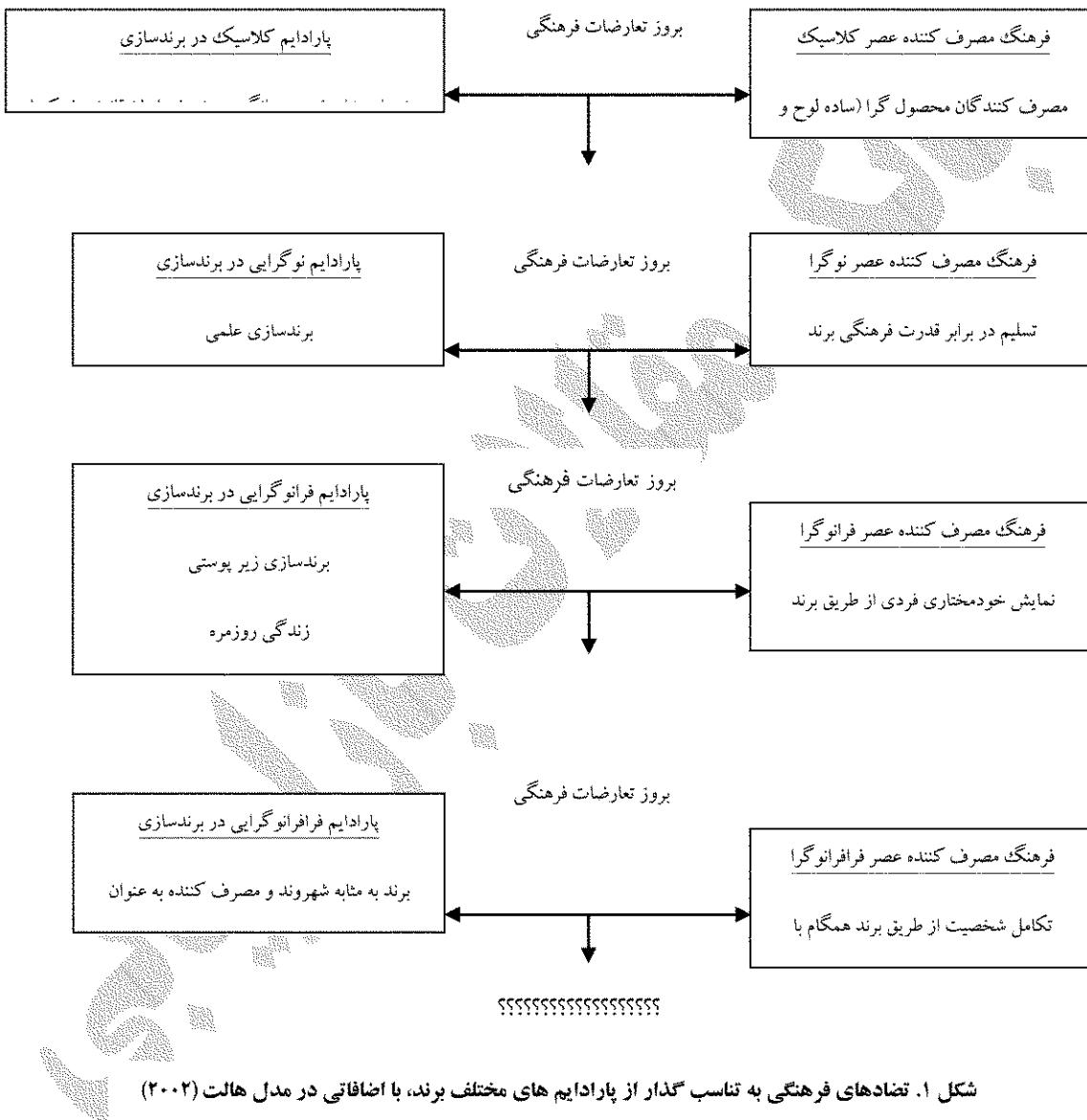
شکل ۱. تضادهای فرهنگی به تناسب گذار از پارادایم های مختلف بوند، با اضافاتی در مدل هالت (۲۰۰۲)

نکته مهم در این شکل آن است که با پیشرفت فرهنگ مصرفی مصرف کنندگان و الگوهای برنده‌سازی شرکتها، در هر دوره پادفرهنگ‌هایی شرکت خواهد گرفت که زمینه حرکت به عصر بعدی از پارادایم‌های برنده‌سازی و فرهنگ مصرفی را ایجاد می‌نماید. البته این جنبش‌های فرهنگی همیشه با اثرات مناسبی همراه نبوده و همان‌گونه که در ارتباط با حرکت از عصر کلاسیک به نوگرا مشاهده می‌شود، جиш فرهنگی مصرف کنندگان نتیجه معکوس برای آنها داشته است. مسئله مهم دیگر در این شکل مدت زمان به طول انجامیدن هر حرکت و سیر حرکتی (مثلًاً از بالا به پایین و یا تغییر مدام فرهنگ مصرفی میان دو دوره) دوره‌های یاد شده است که به تناسب دیدگاه مدیران عالی شرکتها، دولتمردان، رقابت، مشتریان و هوش فرهنگی آنان و ... دستخوش تغییر خواهد گردید.

۷. مدل لورو و کانها (۲۰۰۱) و ارتباط آن با چهار پارادایم برنده‌سازی یاد شده

در شکل شماره ۲ که با جرح و تعدیل در مدل چهار پارادایمی (لورو و کانها، ۲۰۰۱) ترسیم شده است، سعی شده است تا حد امکان تشابهات این دو چارچوب (هالت، ۲۰۰۲) و (لورو و کانها، ۲۰۰۱) ارایه گردد. در مدل لورو و کانها (۲۰۰۱) همان‌گونه که مشخص است، دو بعد برنده‌محوری و مشتری محوری، مدل را به چهار

پارادایم تطبیقی، محصول گرا، فرافکن و ارتباطی تقسیم می نماید. در بعد برنده محوری میزان توجه شرکت به مسئله مهم برنده سازی مورد بررسی قرار گرفته و عمدہ نگاه مدیران نگاهی از درون به بیرون می باشد. این در حالیست که در بعد مشتری محوری، میزان توجه شرکت به نیازهای مشتری مورد بررسی قرار گرفته و عمدہ نگاه مدیران نگاهی از بیرون به درون می باشد.



شکل ۱. تضادهای فرهنگی به تناسب گذار از پارادایم های مختلف برنده، با اضافاتی در مدل هالت (۲۰۰۲)

در بعد پارادایم محصول گرا، برنده بدلیل ماهیت تک بعدی خود در برآورده نمودن نیازهای مشتریان، عمدۀ توجه خود را بر یک سری ویژگی های محصول و نه برنده قرار می دهد، که این امر شکست آن را در صورت قرارگرفتن در یک بازار رقابتی رقم خواهد زد. در این حالت برنده به فردی می ماند که علی رغم لال بودن، کر نیز می باشد. این بدان معناست که برنده در دنیای بسته و گاه سرگردان خود، نه تنها خواست و صدای مشتریان را نمی شنود که حتی خود نیز ادعا یا ایده ای برای طرح ندارد. در این حالت بیشترین صدمات ممکن بر برنده وارد شده و وفاداری برنده تا حد وفاداری مشتریان بی برنامه در خرید کاهش می یابد. این پارادایم عمدتاً با ویژگی های پارادایم کلاسیک هالت (۲۰۰۲) مشابه داشته و عمدتاً برنده در این حالت محکوم به پذیرش نتایج حاصل از بکارگیری استراتژی باخت-باخت می شود.

در بعد پارادایم تطبیقی، اگرچه برنده سعی می کند با پذیرش رویکردی چندبعدی در بررسی و پاسخ گویی به نیازهای مشتریان عمل نماید، اما این معضل وجود دارد که برنده به شنونده ای صرف تبدیل شده و به رنگ نیازهای گاهای نامناسب (مثلاً اجناس با کیفیتی پایین تر به دلیل قیمت پایین تر) در آید. در واقع در این حالت برنده به فردی می ماند که علی رغم لال بودن، کر نیست. این پارادایم عمدتاً با ویژگی های پارادایم فرانوگرای هالت (۲۰۰۲) مشابه داشته و عمدتاً برنده در این حالت محکوم به پذیرش نتایج حاصل از بکارگیری استراتژی باخت-برد می شود (باخت برنده و برد مشتری).

در بعد پارادایم فرافکن، برنده مجدداً بدلیل ماهیت تک بعدی خود در برآورده نمودن نیازهای مشتریان، با آنکه عمدۀ توجه خود را بر یک سری ویژگی های برنده قرار می دهد اما به مانند حاکمی فرهنگی عمل می کند که معتقد است همگان همچون او در مورد برنده می اندیشنند. برنده در این حالت به گفته های دیگران اهمیتی نمی دهد و به فردی می ماند که علی رغم کر بودن، خود را متكلّم بلا منازعی می داند. برنده در این حالت بدلیل ماهیت انحصارگری خود، استراتژی برد-باخت (برد برنده و باخت مشتری) را مد نظر قرار می دهد. این تفکر برنده اگرچه می تواند برای آن منافع کوتاه مدت - گاه میان مدتی - را به همراه داشته باشد اما به سبب افزایش سطح آگاهی مشتریان که پیامد ایجاد بازارهای رئقابت کامل است، منفعتی را در بلند مدت نخواهد داشت. ضمن آنکه تصویری را که مشتری از سابقه تحکمی و منفعت جویی برنده در ذهن خود می سازد، تا مدت‌های محدودی باقی می ماند و برنده را در بلند مدت در دستیابی به منافع آن باز می دارد. در اینجا باز هم برنده می باید در پی بازارسازی و جستجوی مشتریان ناآگاه از سابقه خود باشد که البته هزینه های بی شماری را بر برنده مترتب خواهد نمود. این پارادایم عمدتاً با ویژگی های پارادایم نوگرای هالت (۲۰۰۲) مشابه دارد.

در بعد پارادایم ارتباطی، به عنوان تازه ترین و مناسب ترین پارادایم های برنده، سعی می شود بدلیل رویکرد چندبعدی برنده در بررسی و پاسخ گویی به نیازهای مشتریان، علاوه بر آنکه برنده به شفونده ای اثربخش برای مشتری تبدیل شود، پیشنهادات مناسبی نیز به وی ارایه دهد (البته در قالب یک گفتگمان آزاد و سازنده) و از این رو استراتژی برد-برد را مدنظر قرار دهد. در این حالت برنده به فردی می ماند که علاوه بر شنوا بودن، متکلم نیز می باشد. این پارادایم عمدتاً با ویژگی های پارادایم فرافرانوگرایی هالت (۲۰۰۲) مشابه است. از طرف دیگر ویژگی های انسانی برنده بر اساس چهار پارادایم یاد شده را می توان در قالب جدول ۱ بعد به وضوح نشان داد. همان گونه که مشخص است تنها در یکی از حالات پارادایمی (پارادایم ارتباطی از نظر لورو و کانها (۲۰۰۱) و پارادایم فرافرانوگرایی (هالت، ۲۰۰۲)) شخصیت سالمی را برای برنده می توان متصور بود.

جدول ۱. تأثیرات هر یک از چهار پارادایم یاد شده بر شخصیت برنده

مشتری محوری بیشتر	شنوا اما لال فرافونگرا (تطیقی)	شنوا و متکلم فرافونگرا (ارتباطی)	قدرت شفایی بالای برنده
مشتری محوری کمتر	ناشنوا و لال کلاسیک (محصول گرا)	ناشنوا و متکلم نوگرا (فرافکن)	قدرت شفایی بالای برنده
	قدرت تکلم پایین برنده	قدرت تکلم بالای برنده	

۸ بحث و نتیجه گیری

مفهوم برنده به عنوان یکی از مهمترین جنبه های بازاریابی امروز، دوران پر از تحولی را در طول ۱۰۰ سال گذشته طی کرده است. همان گونه که پیش تر بیان گردید تا قبل از دهه ۵۰ میلادی، برندها هنوز به عنوان یک اصل اساسی در بازار شناخته نمی شدند اما با وقوع انقلاب صنعتی همه چیز تغییر کرد و شرکتها بی که تنها تولید کننده بازار در یک رقم محصولی بودند، به حاکمان مستبدی تبدیل شدند که برای مشتریان خود هیچ حقی جز خریدن کالاهای خود متصور نبودند. در پاسخ به این حکمرانی فرهنگی - که الگوی مصرفی مشتریان را نشانه گرفته بود - پاد فرهنگ هایی شکل گرفت که نهایتاً در پیامد شورش مصرف کنندگان (آن گونه که هالت،

۲۰۰۲ معتقد است)، برندها مجبور به قبول نظرات گروه های مصرفی خود شدند. البته این تعهد شرکتها چندان واقعی نبود و مشخص گردید که در پشت این اقدامات بیشتر از آنکه شرکتها به رضایتمندی مشتریان بیاندیشند، به سودآوری خود فکر می کرده اند. در پیامد این رسوایی ها و سقوط ناگزیر بسیاری از برندهای مطرح آن زمان، برندها یاد گرفتند که می بایست در قالب گفتمانی دو طرفه و با رعایت حقوق اصلی مشتریان به فعالیتهای خود ادامه دهند و از آنجایی که مشتریان در عصر جدید (عصر فرافرانوگرها) انتظار مسؤولیت پذیری اجتماعی بیشتری از برندها داشتند، برندها آموختند که برای حیاتی پایدار در عصر جدید می بایست همچون شهروندی مسئول در محیط اجتماعی زندگی کنند.

یافته های نویسنده اگان از مطالعه آنچه در طول سالیان گذشته در ارتباط با پارادایم های برنده رخ داده است، با یافته هایی همراه بود. اول آنکه برندها همچون انسان ها در طول عمر خود توانایی های خاصی همچون قدرت شنیدن و هنر برقراری یک گفتمان سازنده بدلست می آورند که از طریق آن می توانند ارتباطات دو طرفه بهتری با ذینفعان خود برقرار کنند. این مسئله چه در مورد برندها و چه در مورد انسانها رمز اصلی پایداری است. دوم آنکه عصر تحکم بر مشتریان در حالتی که بازارهای امروز دنیا رقابتی ترند و رقبای گفتمان محور بیشتری در بازار مشغول به فعالیتند، گذشته است و خصوصاً از دیدگاه پارادایم فرافرانوگرایی، برای برقراری یک گفتمان سازنده با ذینفعان حیاتی شرکتها، برنده ها می بایست گوشی شنو و کلامی دور از تحکم داشته باشند و سعی نکنند آنچه خود یک محصول مناسب می دانند را بر مشتریان تحمیل کنند. در واقع باید اذعان داشت که عصر تبلیغات "شرکت ما بهترین است"، "شرکت ما بهتر از شما می داند که چه چیزی به کار شما می آید"، "شما برای داشتن کالایی با کیفیت به شرکت ما نیازمندید" و گفتن واژه هایی همچون "ما این چنینیم و آن چنانیم" گذشته است. یافته سوم دلالت بر این مسئله مهم دارد که برای قرار گرفتن در چارچوب پارادایم آخر این مقاله، انجام اقدامات نمادین و البته تشریفاتی همچون تخصیص شماره تماسی برای دریافت نظرات و انتقادات مشتری که در ایران به صدای مشتری معروف است و اغلب کارآیی این مسئله در این شماره تماس ها دیده نمی شود- نمی تواند دلالت بر گفتمان محوری برنده باشد و مشتریان می بایست فرایند مدیریت شکایات خود را ساده، نتیجه بخش و بدور از دیوانسالاری اداری بینند. یافته دیگر با توجه به شواهدی که در بازار نام های تجاری ایرانی - چرا که هنوز نمی توان با قاطعیت مفهوم برنده را برای آنها به کار برد- وجود دارد، حاکی از آن است که این گذار پارادایم گونه در مورد شرکتهای داخلی و فرهنگ های مصرفی داخلی کشورمان نیز صادق

بوده و با گذشت زمان و تحولات در فرهنگ های مصرفی مصرف کنندگان داخلی، بی تردید کسب و کار و خصوصاً برندهای ایرانی نیز وارد این مراحل خواهند شد و چه بهتر که این ورود با برنامه ریزی همراه باشد.

در نتیجه یافته های بدست آمده می باشد که مدیران برندهای داخلی پیشنهاد نمود علاوه بر درک آنکه در حال حاضر در کدام یک از طبقات پارادایمی قرار دارند، به توانایی های خویش نگاه کرده و با برنامه ریزی دقیق به سمت پارادایم ارتباطی (فرافرانوگرا) پیش رفته و الزامات مربوط به آن را در استراتژی های عملیاتی خود لحاظ نمایند. این موضوع از دو جهت می تواند برای برندهای ایرانی که رویکرد فرافرانوگرا را انتخاب می کنند حائز منافع باشد. نخست آنکه آنها را به عنوان طبیعه داران حرکت به سمت گفتمانهای فرهنگی با مصرف کنندگان شناسانده و تصویر ذهنی مثبتی را از آنها در ذهن مشتریان می سازد که این تصاویر می تواند موفقیت بلند مدت آنها و همچنین وفاداری مستحکم مشتریان را به آنها رقم زند. از سوی دیگر این یک استراتژی برد - برد است که منافع شرکت را حتی در کوتاه مدت تامین می کند. خصوصاً باید اشاره نمود که آن نوع از برندهای داخلی که قصد بین المللی شدن را در سرمی پرورانند و یا می کوشند در بازارهای جهانی فعالیت کنند بدون داشتن تفکری گفتمان گونه و نگریستن از دریچه فرافرانوگرایی قادر نخواهند بود در این گونه بازارها که به عقلانیت بالایی در فرهنگ خرید و مصرف دست یافته - و اگر از سر احساس و هیجان خرید می کنند، احساسی فریب خورده نیست - فعالیت کنند. در کنار این پیشنهادات، پیشنهاداتی نیز برای محققین بعدی قابل طرح است. از یک سو پیشنهاد می گردد محققان ایرانی با تکریشی میان رشته ای، رابطه فرهنگ های مصرفی و پارادایم های حاکم در فضای ایرانی را به بحث برندهای پیوند زده و علاوه بر شناسایی فرهنگ های غالب مصرفی و پارادایم های برنديسازی فعلی در فضای ایرانی، راه کارهای برونو رفت از پارادایم های قدیمی تر (چرا که هنوز بیشتر شرکت های ایرانی در پارادایم های اول تا سوم به سرمی برنده) را بصورتی کاربردی برای مدیران شرکتها و نهادهای مختلف دولتی / اجتماعی تشریح نمایند. از طرفی پیشنهاد می شود سازمانهای متولی برنديسازی در سطح کشور به بحث آموزش مدیران در ارتباط با پارادایم های مختلف برنده و طریق خارج شدن از یکی و ورود به دیگری - با رویکرد رشد فکری برندهای شرکتها و احترام به حقوق ذینفعان برنده - همت گمارند و بحث گفتمان محوری برنده را در دستور کار شرکتها تحت آموزش خود قرار دهند.

- Baritz, L. (1989). *The Good Life: The Meaning of Success for the American Middle Class*, New York: Knopf .1
- De Chernatony, L., & Dall'Olmo Riley, F. (1998a). Defining a Brand: .2
Beyond the Literature with Experts Interpretations. *Journal of Marketing Management*, 14 (5), 417-443
- De Chernatony, L., & Dall'Olmo Riley, F. (1998b). Expert Practitioners .2
Views on Roles of Brands: Implications for Marketing Communications. *Journal of Marketing Communications*, 4 (2), 87-100
- Dickstein, M. (1997). *Gates of Eden: American Culture in the Sixties*, .3
.Cambridge: Harvard University Press
- Fligstein, N. (1990). *The Transformation of Corporate Control*, .4
.Cambridge: Harvard University Press
- Fox, S. (1984). *The Mirror Makers: A History of American Advertising and its Creators*, New York: Vintage .5
- Frank, T. (1997). *The Conquest of Cool: Business Culture, Counterculture, and the Rise of Hip Consumerism*, Chicago: University of Chicago Press .6
- Heding, T., Knudtzen, C. F., & Bjerre, M. (2009). *Brand Management: Research, theory and practice*, New York: Routledge .7
- Heller, S. (2000). "1920s," in Mad Ave, ed. Jackie Merri Meyer, New York: .8
.Universe
- Hermansen, C. F. (2009). *Branded Humanity: communicating your brand in today's digital world*, Marketer blog, available at:
<http://marketear.blogspot.com/2009/06/branded-humanitycommunicating-your.html> - last accessed Sept. 4th .9

- Holt, D. (2002). Why do Brands Cause Trouble? A Dialectical Theory of .¹¹
Consumer Culture and Branding. *Journal of Consumer Research*, 29 (1), 70-90
- Holt, D. (2004). How Brands become Icons: The Principles of Cultural .¹²
.Branding, Cambridge: Harvard Business School Press
- Horowitz, D. (1998). The Emigre as Celebrant of American Consumer .¹³
Culture: George Katona and Ernest Dichter, in Getting and Spending: European
and American Consumer Societies in the Twentieth Century, ed. Susan
Strasser, Charles McGovern, and Matthias Judt, Washington, DC: Cambridge
.University Press, pp. 149-166
- Kapferer, J. N. (1992). Strategic Brand Management: New Approaches to .¹⁴
.Measuring and Managing Brand Equity, London: Kogan Page
- Lears, T. J. (1995). Fables of Abundance: A Cultural History of Advertising .¹⁵
.in America, New York: Basic
- Louro, M. J., & Cunha, P. V. (2001). Brand Management Paradigms. .¹⁶
.Journal of Marketing Management, 17 (7/8), 849-875
- Marchand, R. (1985). Advertising the American Dream: Making Way for .¹⁷
Modernity, 1920-1940, Berkeley: University of California Press
- SalzerMörling, M., & Strannegaard, L. (2004). Silence of the brands. .¹⁸
.European Journal of Marketing, 38 (1/2), 224-38
- Thompson, C. J., & Diane, H. (1997). Speaking of Fashion: Consumers' .¹⁹
Uses of Fashion Discourses and the Appropriation of Countervailing Cultural
.Meanings. *Journal of Consumer Research*, 24 (1), 15-42
- Thompson, C. J., Pollio, R. H., & Locander, W. B. (1994). The Spoken and .²⁰
the Unspoken: A Hermeneutic Approach to Understanding the Cultural

Viewpoints That Underlie Consumers' Expressed Meanings. Journal of
Consumer Research, 21 (3), 432-52

