

به نام خدا

عنوان مقاله:

«بررسی نقش و جایگاه منطق فازی در پیش‌بینی رفتار مصرف کننده»

امین اسداللهی

(دانشجوی کارشناسی ارشد مدیریت بازرگانی دانشگاه تهران علوم و تحقیقات)

Email: amin.asadollahee@gmail.com

چکیده:

حتماً بارها شنیده‌اید که کامپیوتر از یک منطق صفر و یک تبعیت می‌کند. در چارچوب این منطق، چیزها یا درستند یا نادرست، وجود دارند یا ندارند. در این مقاله می‌خواهیم به اختصار با منطق فازی آشنا شویم و کاربرد آن را برای اولین بار در رفتار مصرف کننده برای کمک به مدیران بازاریابی برای تصمیم‌گیری بهتر مورد بررسی قرار دهیم. منطقی که دنیا را نه به صورت حقایق صفر و یکی، بلکه به صورت طیفی خاکستری از واقعیت‌ها می‌بیند. از آنجا که علوم انسانی، علومی اقتصادی هستند و قوانین مربوط به آنها در زمان و مکان مختلف تغییر پذیر می‌باشد لذا نمی‌توان به صورت مطلق درباره آنها اظهار نظر نمود و کاملاً نسبی می‌باشند و نمی‌توان از بود یا نبود آنها به طور صریح صحبت به میان آورد و همیشه گزینه‌هایی بین بود یا نبود آنها در نظر می‌گیریم که می‌توان به طور نمونه از طیف ۳، ۵ و یا ۷ تایی لیکرت برای شناخت رفتار مصرف کننده برای ورود کالا، خدمت و یا ایده جدید به بازار نام برد.

منطق فازی در این مقاله به عنوان یک الگو برای شناخت، تجزیه و تحلیل رفتار مصرف کنندگان و کمک به مدیران بازاریابی برای تصمیم‌گیری بهتر به کار رفته است. نقش و جایگاه منطق فازی را در پیش‌بینی رضایت، نارضایتی و دلشادی رفتار مصرف کنندگان براساس دو عامل انتظارات و عملکرد و طراحی الگویی در این زمینه با توجه به نسبی بودن رفتار مورد قرار داده‌ایم. در این مقاله از دیدگاه تولید کننده به موضوع منطق فازی نگریسته شده است و مفاهیمی همچون رضایت و نارضایتی را مفاهیمی نسبی نشان داده‌ایم که حالت پیوسته دارند نه گستته، بگونه‌ای که در یک طیف به طور همراستا قرار دارند، و هیچ گاه نمی‌توان به طور صریح عنوان کرد که مشتری راضی است یا ناراضی.

کلید واژه‌ها:

منطق فازی- رفتار مصرف کننده- رضایت- نارضایتی- دلشادی

مقدمه:

تئوری مجموعه‌های فازی و منطق فازی را اولین بار پروفسور لطفی‌زاده در رساله‌ای به نام «مجموعه‌های فازی - اطلاعات و کنترل» در سال ۱۹۶۵ معرفی نمود. هدف اولیه او در آن زمان، توسعه مدلی کارآمدتر برای توصیف فرایند پردازش زبان‌های طبیعی بود. او مفاهیم و اصطلاحاتی همچون مجموعه‌های فازی، رویدادهای فازی، اعداد فازی و فازی‌سازی را دارد علوم ریاضیات و مهندسی نمود. از آن زمان تاکنون، پروفسور لطفی‌زاده به دلیل معرفی نظریه بدیع و سودمند منطق فازی و تلاش‌هایش در این زمینه موفق به کسب جوایز بین‌المللی متعددی شده است. پس از معرفی منطق فازی به دنیای علم، در ابتدا مقاومت‌های بسیاری در برابر پذیرش این نظریه صورت گرفت. بخشی از این مقاومت‌ها، چنان که ذکر شد، ناشی از برداشت‌های نادرست از منطق فازی و کارایی آن بود.

جالب اینکه منطق فازی در سال‌های نخست تولدش بیشتر در دنیای مشرق زمین، به ویژه کشور ژاپن با استقبال روبرو شد. اما استیلای اندیشه کلاسیک صفر و یک در کشورهای مغرب زمین، اجازه رشد اندکی به این نظریه داد. با این حال به تدریج که این علم کاربردهایی پیدا کرد و وسائل الکترونیکی و دیجیتالی جدیدی وارد بازار شدند که براساس منطق فازی کار می‌کردند، مخالفت‌ها نیز اندک اندک کاهش یافته‌ند.

در ژاپن استقبال از منطق فازی، عمده‌تاً به کاربرد آن در روباتیک و هوش مصنوعی مربوط می‌شود. موضوعی که یکی از نیروهای اصلی پیش برنده این علم طی چهل سال گذشته بوده است. در حقیقت می‌توان گفت بخش بزرگی از تاریخچه دانش هوش مصنوعی، با تاریخچه منطق فازی همراه و هم داستان است.

از نخستین روز تولد اندیشهٔ فازی، بیش از چهل سال می‌گذرد. در این مدت نظریهٔ فازی، چارچوب فکری و علمی جدیدی را در محافل آکادمیک و مهندسی معرفی نموده و دیدگاه دانشمندان را نسبت به کم و کیف دنیای اطراف ما تغییر داده است. منطق فازی جهان بینی بدیع و واقع گرایانه‌ای است که به اصلاح شالوده منطق علمی و ذهنی بشر کمک شایانی کرده است.

مجموعه‌های فازی و ارتباط با رفتار مصرف کننده:

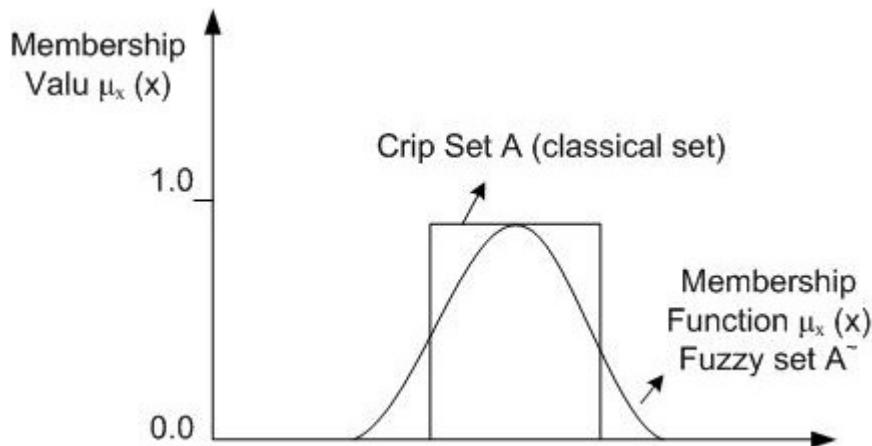
بنیاد منطق فازی بر شالوده نظریهٔ مجموعه‌های فازی استوار است. این نظریهٔ تعمیمی از نظریهٔ کلاسیک مجموعه‌ها در علم ریاضیات است. در تئوری کلاسیک مجموعه‌ها، یک عنصر، یا عضو مجموعه است یا نیست. در حقیقت عضویت عناصر از یک الگوی صفر و یک و باینری تعییت می‌کند. اما تئوری مجموعه‌های فازی این مفهوم را بسط می‌دهد و عضویت درجه‌بندی شده را مطرح می‌کند. به این ترتیب که یک عنصر می‌تواند تا درجه‌اتی (و نه کاملاً) عضو یک مجموعه باشد. مثلاً این جمله که «هفتاد درصد از میزان فروش محصولات کارخانه الف مربوط به محصول Z است». از دید تئوری مجموعه‌های فازی صحیح است. در این تئوری، میزان فروش محصول Z در میان کل محصولات کارخانه از طریق تابع μ_X مشخص می‌شود که X نمایانگر یک عضو مشخص یا به تعبیری دیگر فروش محصول Z از کارخانه الف و μ_X تابعی فازی است که درجه عضویت X در مجموعه مربوطه را تعیین می‌کند و مقدار آن بین صفر و یک است.

$$A^{\sim} = \{(x, \mu_A(x)) | x \in X\}$$

به بیان دیگر، μ_X نگاشتی از مقادیر X به مقادیر عددی ممکن بین صفر و یک را می‌سازد. تابع μ_X ممکن است مجموعه‌ای از مقادیر گسسته (discrete) یا پیوسته باشد. وقتی که μ_X فقط تعدادی از مقادیر

گسته بین صفر و یک را تشکیل می‌دهد، مثلاً ممکن است شامل اعداد $0/3, 0/5, 0/7, 0/9$ و صفر و یک باشد. اما وقتی مجموعه مقادیر u پیوسته باشند، یک منحنی پیوسته از اعداد اعشاری بین صفر و یک تشکیل می‌شود.

شکل ۱ نموداری از نگاشت پیوسته مقادیر x به مقادیر $u(x)$ را نشان می‌دهد. تابع $u(x)$ در این نمودار می‌تواند قانون عضویت (میزان فروش محصول Z در میان کل محصولات کارخانه الف) در یک مجموعه فازی فرضی را تعریف کند.



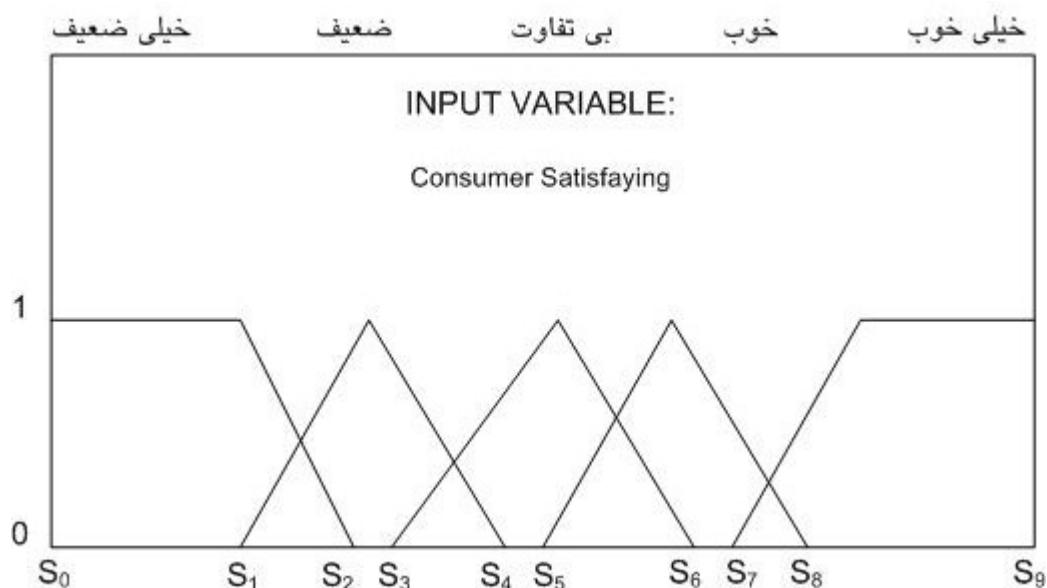
«شکل ۱»

منطق فازی چگونه در رفتار مصرف کننده به کار گرفته می‌شود؟

منطق فازی را از طریق قوانینی که «عملگرهای فازی» نامیده می‌شوند، می‌توان به کار گرفت. این قوانین معمولاً براساس مدل زیر تعریف می‌شوند:

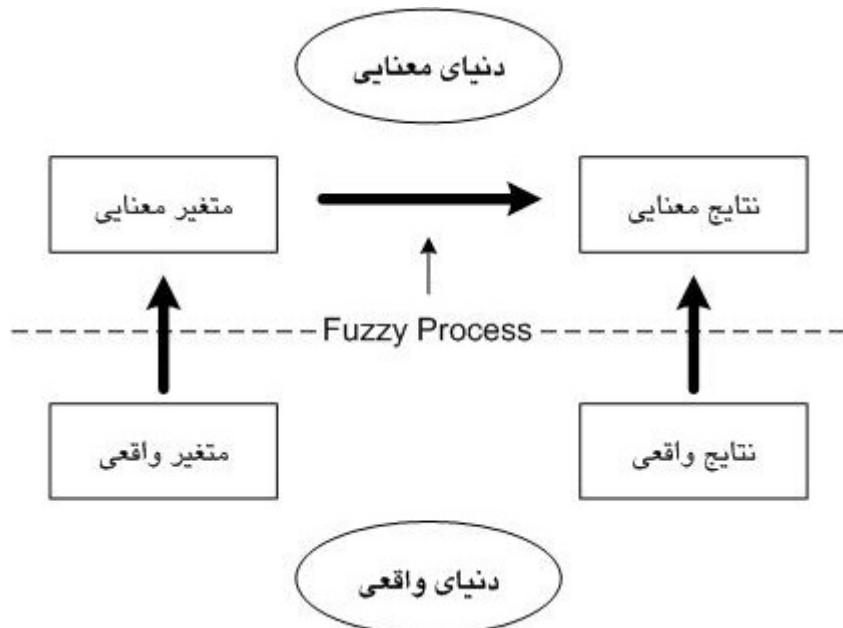
"If Variable Is Set Then Action"

به عنوان مثال فرض کنید می خواهیم یک توصیف فازی از رضایت مشتری ارائه دهیم. در این صورت می توانیم چند مجموعه های فازی تعریف کنیم که از الگوی تابع $(x)u$ تبعیت می کند. شکل ۲ نموداری از نگاشت متغیر «رضایت مصرف کننده» به چند مجموعه فازی با نام های «خیلی ضعیف»، «ضعیف»، «بی تفاوت»، «خوب»، «خیلی خوب» است. چنان که ملاحظه می کنید هر یک از گزینه های مربوط به رضایت مصرف کننده ممکن است متعلق به یک یا دو مجموعه باشد.



«شکل ۲»

به عنوان نمونه رضایت مصرف کننده بین S_1 و S_2 هم متعلق به مجموعه «ضعیف» و هم متعلق به مجموعه «خیلی ضعیف» است. اما درجه عضویت یک گزینه رضایت معین در این فاصله، در هر یک از دو مجموعه متفاوت است. به طوری که رضایت مصرف کننده در شرایط S_2 تنها به اندازه چند صدم در مجموعه «خیلی ضعیف» عضویت دارد، اما نزدیک نود درصد در مجموعه «ضعیف» عضویت دارد.



پارادایم حاکم بر یک کنترلر فازی به این ترتیب است که متغیرهای دنیای واقعی به عنوان ورودی دریافت می‌شوند. قوانین فازی آنها را به متغیرهای معنایی تبدیل می‌کند. فرایند فازی این ورودی را می‌گیرد و خروجی معنایی تولید می‌کند و سرانجام خروجی‌ها به زبان دنیای واقعی ترجمه می‌شوند. نمودار شکل ۳ مصدقه از همین روند است.

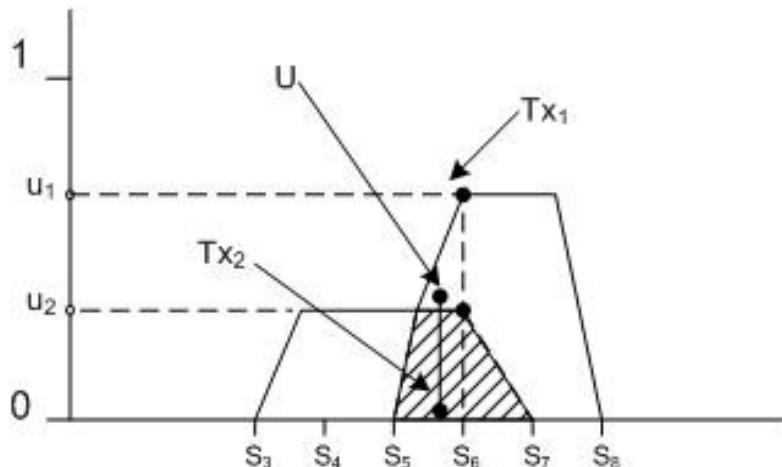
اکنون می‌توان براساس مدل فوق و مدل انتظارات و عملکرد مصرف کننده که منجر به رضایت، نارضایتی و دلشادی وی می‌شود، می‌توان یک قانون فازی به صورت زیر تعریف کرد:

- اگر رضایت مشتری در سطح «خیلی ضعیف» بود ولی انتظار وی در سطح «خیلی خوب» بود، نهایتاً منجر به نارضایتی وی خواهد شد، پس عملکرد را اصلاح کن.
- اگر رضایت مشتری در سطح «خیلی خوب» بود ولی انتظار وی در سطح «خیلی ضعیف» بود، نهایتاً منجر به دلشادی وی خواهد شد، پس عملکرد را تقویت کن.

- اگر رضایت مشتری در سطح «خوب» و انتظار وی نیز در همان سطح «خوب» بود، نهایتاً منجر به رضایت وی خواهد شد. پس در این حالت، عملکرد را تقویت و اصلاح در جهت رضایت بیشتر و دلشادی مصرف کنده کن.

به طور کل اگر رضایت مشتری در سطحی پایین‌تر از انتظار وی بود، براساس منطق فازی عملکرد را اصلاح کن. اگر رضایت مشتری در سطحی بالاتر از انتظار وی بود، براساس منطق فازی عملکرد را تقویت کن. و اگر رضایت مشتری در سطحی برابر با انتظار وی بود، براساس منطق فازی عملکرد را هم تقویت و هم اصلاح در جهت دلشادی مصرف کنند کن.

اگر این قانون فازی را روی رضایت مشتری اعمال کنیم. آن گاه می‌توانیم سیستمی بسازیم که رضایت مشتری را به صورت خودکار و طبق قانون ما کنترل می‌کند. اما این سئوال پیش می‌آید که اگر دو یا چند قانون همزمان برای یک متغیر ورودی فعال شود چه اتفاقی خواهد افتاد؟ فرض کنید رضایت مشتری برابر S_{x_1} است در این صورت هم قانون مربوط به «رضایت خوب» و هم قانون مربوط به «بی‌تفاوت بودن» مشتری، صادق است و مقادیر u_1 و u_2 به ترتیب به دست می‌آید. در اینجا طبق کدام قانون باید عمل کرد؟ لطفی‌زاده خود پاسخ این معما را نداد. در سال ۱۹۷۵ دو دانشمند منطق فازی به نام ممدانی (Mamdani) و آسیلیان اولین کنترل فازی واقعی را طراحی کردند. آنان پاسخ این معما را با محاسبه نقطه ثقل (C) مساحتی که از ترکیب دو ذوزنقه زیر u_1 و u_2 در شکل زیر پدید آمده و نگاشت آن به محور S و بدست آوردن مقدار S_{x_2} حل کردند.



«شکل ۳»

منطق فازی همچون منطق کلاسیک تعدادی عملگر پایه دارد. مثلاً در منطق کلاسیک از عملگرهای NOT و OR، AND استفاده می‌شود که دانش آموزان رشته ریاضی فیزیک در دیبرستان با آنها آشنا می‌شوند. در منطق فازی معادل همین عملگرها وجود دارد که به آنها عملگرهای «زاده» می‌گویند. این عملگرها به صورت زیر تعریف می‌شوند.

$$NOT_x = (1 - u(x))$$

$$x_{ANDY} = \min \{u(x), u(y)\}$$

$$x_{ROY} = \max \{u(x), u(y)\}$$

به عنوان مثال ترکیب AND دو متغیر x و y عبارت است از کمینه مقادیر $u(x)$ و $u(y)$. به عبارت ساده‌تر، آنجا که هم x و y از نظر فازی «صحیح» باشند، همزمان مقادیر $u(x)$ و $u(y)$ به کمترین مقدار خود می‌رسند.

نتیجه‌گیری:

همانطور که می‌دانید ما در زندگی روزمره بارها از منطق فازی استفاده می‌کنیم. واقعیت این است که دنیای صفر و یک، دنیای انتراعی و خیالی است. به ندرت پیش می‌آید موضوعی صددرصد درست یا صددرصد نادرست باشد؛ زیرا در دنیای واقعی در بسیاری از مواقع، همه چیز منظم و مرتب سرجایش نیست. مصرف کننده حتی از نوع وفادارش هم هیچگاه یک انتخاب مطلق ندارد و در پاره‌ای موارد تحت شرایط اقتضایی و نسبی تصمیم‌گیری و اقدام به خرید می‌کند. همان روشی که در رفتار مصرف کننده و دیدگاه تجربی گرایانه به آن خریدهای تنوع طلبانه گفته می‌شود که به نوعی می‌توان آن را تحت تأثیر منطق فازی عنوان کرد.

ما در این مقاله با توجه به مدل‌های ذکر شده نشان دادیم که رضایت و نارضایتی یک مفهوم مطلق نیست و مصرف کننده به طور صددرصد از یک محصول، خدمت یا ایده رضایت و یا بر عکس نارضایتی ندارد، بلکه این مفاهیم برای مصرف کننده بیشتر حالت نسبی داشته و رضایت و نارضایتی در طیفی از یک نمودار برای وی وجود دارد همان چیزی که هرز برگ در تئوری دو عاملی خودبه آن اشاره کرده است که رضایت را دو سر یک طیف می‌داند که با هم همراستا بوده و در یک خط می‌باشند و حالت پیوسته دارند نه گسسته. بنابراین در ارزیابی رفتار مصرف کننده هیچ گاه به طور قاطع و صد درصد نمی‌توان گفت که مشتری ما راضی است یا ناراضی و همیشه به یاد داشته باشیم که در حین رضایت مشتری در صدی نارضایتی در وی به طور بالقوه وجود دارد به عبارت دیگر مشتری راضی در عین راضی بودن می‌تواند ناراضی نیز باشد و بالعکس، همان چیزی که منطق فازی سالها پیش آن را مطرح کرده است.

منابع:

- 1) CARLSSON, C. & KORHONEN, P. (1986) A parametric approach to fuzzy linear programming, Fuzzy sets and systems, 20, 17-30.

- 2) KOZ'MIN, V. B. (1981) A parametric approach to description of linguistic values of variables and hedges. *Fuzzy sets and system*, 6, 27-41.
- 3) Cohen, Joel B. (1990), "Attitude, Affect and Consumer Behavior". In, B. S. Moore and Alice M. Isen, Eds., *Affect and Social Behavior*. New York: Cambridge University press. 152-206.
- 4) Donath, Robert (1993), "How's your Customer's Satisfaction?" *Marketing News*, (May 24), 10, 12.
- 5) Thomas K. Srull, (ed), provo, UT: Association for Consumer Research, 738-744.
- 6) Westbrook, Robert A. and Richard L. Oliver (1999), "The Dimensionality of Consumption Emotion pattern and Consumer Satisfaction", *journal of Consumer Research*, 18 (June), 84-94.

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.