

کد کنترل

534

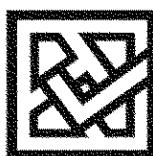
F

آزمون (نیمه‌تمکز) ورود به دوره‌های دکتری - سال ۱۴۰۲

دفترچه شماره (۱)

صبح پنج شنبه

۱۴۰۱/۱۲/۱۱



جمهوری اسلامی ایران
وزارت علوم، تحقیقات و فناوری
سازمان سنجش آموزش کشور

«اگر دانشگاه اصلاح نمود همکتاب اصلاح می‌شود،
امام خمینی (ره)»

مهندسی فناوری اطلاعات (کد ۲۳۵۸)

زمان پاسخ‌گویی: ۱۳۵ دقیقه

تعداد سوال: ۴۵

عنوان مواد امتحانی، تعداد و شماره سوالات

ردیف	مواد امتحانی	تعداد سوال	از شماره	تا شماره
۱	مجموعه دروس تخصصی: - حل مسئله (ساختمان داده‌ها و طراحی الگوریتم‌ها) – شبکه شبکه‌های کامپیوتری و امنیت شبکه - مهندسی اطلاعات (پایگاه داده پیشرفته، بازیابی پیشرفته اطلاعات و داده‌گاوی) – خدمات فناوری اطلاعات (تجارت الکترونیک و آموزش الکترونیکی)	۴۵	۱	۴۵

این آزمون نمره منفی دارد.

استفاده از ماشین حساب مجاز نیست.

حق جانبی تکثیر و انتشار سوالات به هر روش (الکترونیکی و...) پس از برگزاری آزمون، برای تمامی اشخاص حقیقی و حقوقی تنها با مجوز این سازمان مجاز می‌باشد و با مخالفین برای مقررات و قرار می‌شود.

* داوطلب گرامی، عدم درج مشخصات و امضا در مندرجات جدول زیر، بهمنزله عدم حضور شما در جلسه آزمون است.

اینجانب با شماره داوطلبی با آگاهی کامل، یکسان بودن شماره صندلی خود با شماره داوطلبی مندرج در بالای کارت ورود به جلسه، بالای پاسخ نامه و دفترچه سوالات، نوع و کد کنترل درج شده بر روی جلد دفترچه سوالات و پائین پاسخ نامه ام را تأیید می نمایم.

امضا:

مجموعه دروس تخصصی (حل مسئله ساختمان داده ها و طراحی الگوریتم ها) - شبکه های کامپیوترا و امنیت شبکه - مهندسی اطلاعات (پایگاه داده پیشرفته، بازیابی پیشرفته اطلاعات و داده کاوی) - خدمات فناوری اطلاعات (تجارت الکترونیک و آموزش الکترونیکی))

۱- الگوریتم فلوبید - وارشال از یک الگوریتم برای حل مسئله کوتاه ترین مسیرهای تمام جفت رئوس در یک گراف جهت دار $G = (V, E)$ در زمان استفاده می کند.

$$(1) \Theta(V^3) \quad (2) \Theta(V^2 \log E) \quad (3) \Theta(V^2)$$

$$(4) \Theta(V^2 \log E) \quad (5) \Theta(V^2 \log n)$$

۲- با فرض اینکه $P \neq NP$ باشد، کدام مورد درست است؟

$$(1) NP - complete = P \quad (2) NP - hard = NP \quad (3) NP - complete = NP$$

$$(4) NP - complete \cap P = \emptyset$$

۳- کمترین تعداد مقایسه مورد نیاز برای تعیین اینکه یک عدد صحیح بیش از $\frac{n}{2}$ مرتبه در یک آرایه مرتب از اعداد صحیح به طول n ظاهر می شود، از کدام مرتبه است؟

$$(1) \Theta(1) \quad (2) \Theta(\log n) \quad (3) \Theta(n) \quad (4) \Theta(n \log n)$$

۴- n آرایه نامرتب A_1, A_2, \dots, A_n را در نظر بگیرید (n عددی فرد است). هر کدام از این آرایه ها دارای n عنصر متمایز است. هیچ عنصر مشترکی میان هیچ دو آرایه ای وجود ندارد. کمترین پیچیدگی زمانی الگوریتمی برای محاسبه میانه این آرایه ها از چه مرتبه ای است؟

$$(1) \Theta(n) \quad (2) \Theta(n \log n) \quad (3) \Theta(n^2) \quad (4) \Theta(n^2 \log n)$$

۵- فرض کنید $W(n)$ و $A(n)$ ، به ترتیب، نشان دهنده بدترین حالت و میانگین زمان اجرای الگوریتم اجرایشده بر روی ورودی با اندازه n باشند. کدام مورد همواره درست است؟

$$(1) A(n) = \Theta(W(n)) \quad (2) A(n) = O(W(n)) \quad (3) A(n) = o(W(n)) \quad (4) A(n) = \Omega(W(n))$$

۶- یک آرایه مرتب شده از اعداد داریم. می خواهیم دو عدد در این آرایه پیدا کنیم که جمع آن دو عدد مساوی یک عدد داده شده x باشد. کمترین پیچیدگی زمانی حل این مسئله کدام است؟

$$(1) \Theta(n) \quad (2) \Theta(n^2) \quad (3) \Theta(\log n) \quad (4) \Theta(n \log n)$$

$$(1) \Theta(n) \quad (2) \Theta(n^2) \quad (3) \Theta(\log n) \quad (4) \Theta(n \log n)$$

-۷ فرض کنید آرایه‌ای از اعداد صحیح $A = [a_1; a_2; \dots; a_n]$ داده شود. فرض کنید یک اندیس (ناشناخته) k وجود دارد به طوری که زیرآرایه $A = [a_1; a_2; \dots; a_k]$ به ترتیب اکیداً افزایشی مرتب شده است و زیرآرایه $A = [a_k; a_{k+1}; \dots; a_n]$ به ترتیب اکیداً نزولی مرتب شده است (یعنی اگر $i < j \leq k$, آنگاه $a_i > a_j$, و اگر $k \leq i < j \leq n$, آنگاه $a_i < a_j$ هدف شما تعیین k است. یک الگوریتم بهینه برای حل این مسئله چه زمان اجرایی دارد؟

$$\Theta(n \log n) \quad (2)$$

$$\Theta(n^2 \log n) \quad (1)$$

$$\Theta(\log n) \quad (4)$$

$$\Theta(n) \quad (3)$$

-۸ کدامیک از موارد زیر درست است؟

$$(1) آرایه $A = [10; 3; 5; 1; 4; 2]$ یک max heap است.$$

(2) هر مسئله محاسباتی با اندازه ورودی n را می‌توان با یک الگوریتمی با زمان چندجمله‌ای برحسب n حل کرد.
(3) برای تمام توابع مثبت $f(n)$, $g(n)$ و $h(n)$, اگر $f(n) = O(g(n))$ و $g(n) = \Omega(h(n))$, آنگاه $f(n) = \Omega(h(n))$ است.

(4) اگر هر رقم جداگانه در INSERTION SORT را با استفاده از RADIX SORT بمحاجی COUNTING SORT مرتب کنیم، آنگاه RADIX SORT به درستی کار نمی‌کند (یعنی خروجی صحیح را تولید نمی‌کند).

-۹ کدام مورد زیر مطمئناً عبارت $f(n) = \Omega(g(n))$ را پشتیبانی می‌کند؟

$$(1) n \geq 136 \quad f(n) \geq 4 \times g(n) \quad (2) \quad n \geq 1 \quad f(n) \leq 4 \times g(n) \quad (1)$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \infty \quad (2) \quad n \geq 100 \quad f(n) \leq 4 \times g(n) \quad (3)$$

-۱۰ کدامیک از گزاره‌های زیر درست است؟

الف- اگر مسئله P_1 بتواند به مسئله P_2 در زمان خطی کاهش (reduce) یابد، آنگاه اگر P_2 یک مسئله NP-hard باشد، می‌توان نتیجه گرفت P_1 نیز NP-hard است.

ب- یک Clique در یک گراف بدون جهت لزوماً یک vertex cover در گراف مکمل نیست.

(1) فقط گزاره «الف» درست است.

(2) فقط گزاره «ب» درست است.

(3) هر دو گزاره «الف» و «ب» نادرست اند.

-۱۱ کدامیک از گزاره‌های زیر درست است؟

الف- اینکه زمان حل یک مسئله P حد پایین $\Omega(n^2)$ دارد به این معنی است که برای هر الگوریتم A که P را حل می‌کند فقط برخی از نمونه‌های P وقتی به عنوان ورودی به A داده شوند، باعث می‌شود A زمان $\Omega(n^2)$ صرف کند.

ب- اینکه زمان حل یک مسئله P حد پایین $\Omega(n^2)$ دارد به این معنی است که برای هر الگوریتم A که P را حل می‌کند هر نمونه از P که به عنوان ورودی به A داده شود، باعث می‌شود A زمان $\Omega(n^2)$ صرف کند.

(1) فقط گزاره «الف» درست است.

(2) فقط گزاره «ب» درست است.

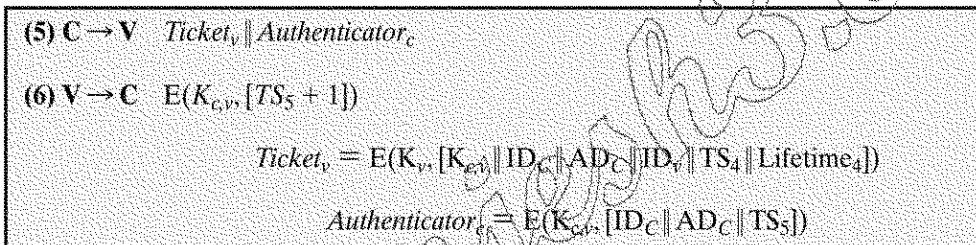
(3) هر دو گزاره «الف» و «ب» درست هستند.

- ۱۲- کدامیک از گزاره‌های زیر درست است؟
- الف- اگر یک الگوریتم زمان چندجمله‌ای برای یک مسئله که NP-hard است ارائه شود، آنگاه می‌توان نتیجه گرفت $P = NP$ است.
- ب- اگر یک مسئله NP-complete است، آنگاه می‌توان نتیجه گرفت که آن مسئله هیچ راه حلی ندارد.
- (۱) فقط گزاره «الف» درست است.
 (۲) فقط گزاره «ب» درست است.
 (۳) هر دو گزاره «الف» و «ب» درست هستند.
- ۱۳- یک مشتری پس از دانلود و مشاهده یک فایل html پایه از یک سایت، نیازمند دانلود سه فایل ۱۲۸ کیلوبایتی دیگر است. بهای هر کدام از نحوه اتصالات زیر، مدت زمان دریافت سه فایل چقدر است؟
- (۱) HTTP $RTT = 10 \text{ ms}$, پهنای باند = ۱۰ مگابیت بر ثانیه و از اندازه بسته‌های TCP SYN / ACK و درخواست
- صرف نظر کنید).
- الف- در خواست‌های پشتسرهم، اتصالات nonpersistent TCP
- ب- در خواست‌های موازی، اتصالات nonpersistent TCP
- ج- در خواست‌های پشتسرهم، اتصالات persistent TCP
- د- در خواست‌های موازی، اتصالات persistent TCP
- (۱) الف: ۰/۳۶ - ب: ۰/۳۷ - ج: ۰/۳۸
 (۲) الف: ۰/۳۶ - ب: ۰/۲۲ - ج: ۰/۳۳
 (۳) الف: ۰/۳۷ - ب: ۰/۳۲ - ج: ۰/۳۴
 (۴) الف: ۰/۳۷ - ب: ۰/۲۲ - ج: ۰/۳۵
- ۱۴- یک اتصال TCP برقرار شده است که در آن $MSS = 1 \text{ KB}$ و $RTT = 100 \text{ ms}$ است. وقتی اندازه پنجره فرستنده برابر ۳۲ کیلوبایت است، یک timeout تشخیص داده می‌شود. چند میلی ثانیه طول می‌کشد که اندازه پنجره فرستنده برابر ۲۲ کیلوبایت شود؟
- (۱) ۶۰۰
 (۲) ۹۰۰
 (۳) ۱۰۰۰
 (۴) ۱۱۰۰
- ۱۵- در شبکه خطی زیر که شامل روترهای A تا E است از روش بردار فاصله برای مسیر یابی استفاده می‌شود. تأخیر لینک بین هر دو روتر را یک واحد در نظر بگیرید. تأخیر همه روترهای A را قبل از خرابی روتر A در سطر اول و پس از خرابی روتر A را پس از اولین دور مبادله اطلاعات روترهای بقیه هم در سطر دوم مشاهده می‌نمایید. کدامیک از گزینه‌های زیر در مورد تأخیر روترهای بقیه هم در سطر دوم مبادله اطلاعات درست است؟
- A B C D E
- 1 2 3 4
- 3 2 3 4
- B = ۵, C = ۶, D = ۵, E = ۶ (۱)
 B = ۷, C = ۸, D = ۷, E = ۸ (۲)
 B = ۷, C = ۶, D = ۷, E = ۶ (۳)
 B = ۹, C = ۸, D = ۹, E = ۸ (۴)
- ۱۶- کدامیک از پروتکل‌های زیر انصافی که تقریباً شبیه انصاف نسبی است، را رعایت می‌کنند؟
- UDP (۱)
 TCP (۲)
 CSMA / CD (۳)
 MACA (۴)

- ۱۷ فرض کنید در محاسبات CRC مقسوم‌علیه ۱۰۱۱ و پیغام ۱۰۰۱۱۰۱۱۱۱۰۰ باشد. در کدگذاری به روش CRC پیغام ارسالی از سمت فرستنده کدام است؟

- (۱) ۱۰۰۱۱۰۱۱۱۱۰۰۱۰۱
- (۲) ۱۰۰۱۱۰۱۱۱۱۰۰۰۱۱
- (۳) ۱۰۰۱۱۰۱۱۱۱۰۰۱۰۰
- (۴) ۱۰۰۱۱۰۱۱۱۱۰۰۰۱۰

- ۱۸ این شکل مراحل ۵ و ۶ از پروتکل Kerberos v4 را نشان می‌دهد. در این شکل (.) نماد رمزگاری با کلید C، نماد کلاینت، V نماد سرور، ID نماد شناسه، AD نماد آدرس (مثلًا IP address یا MAC Address) و نماد Timestamp یا همان مهر زمانی است. اگر کلاینت در Authenticator_c به جای TS₅ از یک عدد تصادفی مانند N استفاده کند و سرور نیز در مرحله ۶، رمز شده N+1 را به کلاینت بفرستد، چه اتفاقی می‌افتد؟ (منظور از کایگذاری N و N+1 دقیقاً در همان محل هایی است که TS₅ و TS₅+1 استفاده شده‌اند. تغییر دیگری در پروتکل داده نشده و به سرورها قابلیت و یا حافظه‌ای اضافه نگردیده است).



- ۱) ایجاد مشکل امنیتی کرده Replay Attack را امکان‌پذیر می‌کند.
 ۲) ایجاد مشکل امنیتی کرده و احراز هویت سرور V توسط کلاینت C را اخشدشیدار می‌کند.
 ۳) از نظر امنیتی هیچ مشکلی ایجاد نمی‌کند، چون همچنان جلوی Replay Attack گرفته می‌شود.
 ۴) از نظر امنیتی هیچ مشکلی ایجاد نمی‌کند، چون همچنان احراز هویت سرور V توسط کلاینت C انجام می‌شود.

- ۱۹ فرض کنید شما یک سیستم رمزگاری RSA ساخته‌اید که در آن پیمانه (n) عدد ۱۱۹ است. تعداد کلیدهای عمومی‌ای که می‌توانید برای این سیستم انتخاب کنید به کدام مورد نزدیک‌تر است؟

(راهنمایی: اگر m یک عدد نوعی صحیح مثبت باشد که به صورت $p_1^{e_1} p_2^{e_2} \dots p_k^{e_k}$ تجزیه و فاکتورگیری شود (که در آن p_i ها اعداد اول متمایز هستند)، آنگاه مقدارتابع فی اولر (یا همان Euler Totient Function) برای

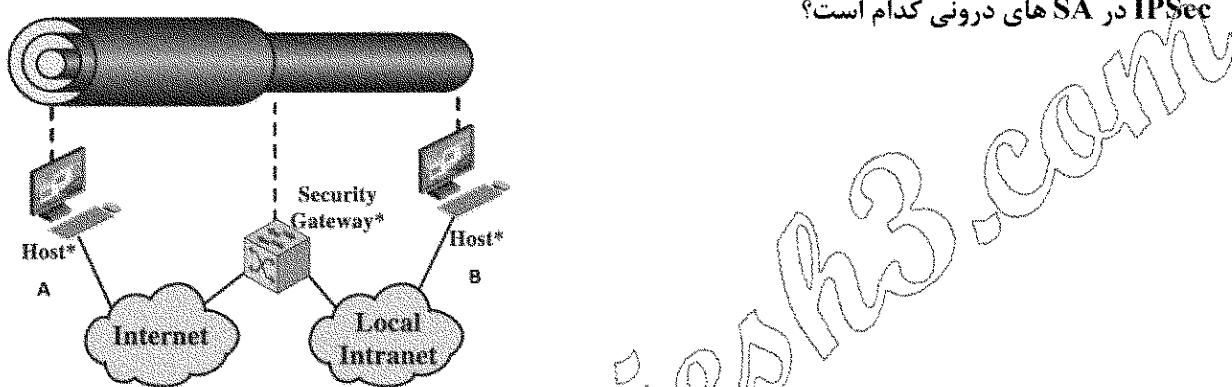
$$\text{عدد } m \text{ برابر خواهد بود با } (\phi(m) = (p_1^{e_1} - p_1^{e_1-1})(p_2^{e_2} - p_2^{e_2-1}) \dots (p_k^{e_k} - p_k^{e_k-1})$$

- (۱) ۱۱۹
- (۲) ۹۶
- (۳) ۴۰
- (۴) ۳۲

-۲۰- این شکل را در **IPSec** در نظر بگیرید. این سناریو برای اتصال یک کامپیوتر A از راه دور و از طریق اینترنت به یک سرور B در شبکه سازمان از طریق مسیریاب امنیتی لبه آن (**Security Gateway**) طراحی شده است. در این مورد خاص، کامپیوتر متصل شونده (A) از IP مسیریاب لبه سازمان در اینترنت اطلاع دارد و خودش نیز دارای valid IP در اینترنت است. ضمناً A برای ارتباط با سرور مورد نظر که پشت NAT سازمان است نیز یک IP دیگر در subnet سازمان دارد. رنج IP های کامپیوترهای سازمان invalid بوده و از بیرون قابل مسیریابی نیستند.

بیرونی ترین **IPSec Security Association (SA)** که بین کامپیوتر A و **Gateway** ایجاد می شود در چه مودی باید باشد (فرض کنید پروتکل ESP است)؟ و در صورتی که A به کامپیوترهای شبکه **Local Intranet** سازمان اعتماد نداشته باشد، برای آنکه بسته وی با کمترین سربار به نحوی محافظت شود که تمام محتوا رمزشده و نیز محتوا و **header** بسته در برابر دستکاری محافظت شوند، بهترین مود و ترتیب استفاده از پروتکل های

در SA های درونی کدام است؟

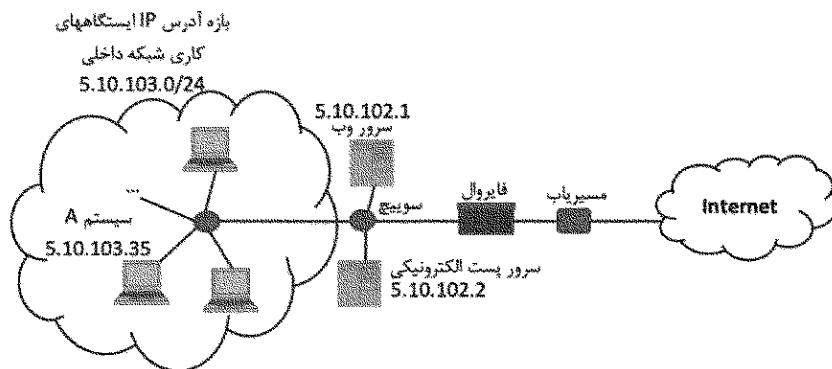


- ۱) بیرونی ترین SA باید در مود Tunnel باشد و دو SA درونی باید به شکل Iterated Tunneling باشند که اول پروتکل AH و سپس ESP به بسته اعمال شود.
- ۲) بیرونی ترین SA باید در مود Transport adjacency باشد و دو SA درونی باید به شکل Transport Adjacency باشند که اول پروتکل ESP و سپس AH به بسته اعمال شود.
- ۳) بیرونی ترین SA باید در مود Transport باشد و دو SA درونی باید به شکل Iterated Tunneling باشند که اول پروتکل AH و سپس ESP به بسته اعمال شود.
- ۴) بیرونی ترین SA باید در مود Tunnel باشد و دو SA درونی باید به شکل Transport Adjacency باشند که اول پروتکل ESP و سپس AH به بسته اعمال شود.

-۲۱- کدام مورد در خصوص امضای دیجیتال و زیرساخت کلید عمومی (PKI) درست است؟

- ۱) در صورت استفاده از الگوریتم RSA برای امضاء، دو پیام یکسان دارای امضاهای متفاوت هستند ولیکن در صورت استفاده از استاندارد امضای دیجیتال DSS چنین خاصیتی برقرار نیست.
- ۲) در لیست گواهی های باطل شده (CRL) نیازی به درج همه گواهی های باطل شده نیست و فقط کافی است گواهی های باطل شده ولی منقضی نشده (از لحظه زمان اعتبار) را نگهداری کنیم.
- ۳) با استفاده از امضای دیجیتال می توان سرویس عدم انکار فرستنده یک پیام و عدم نقض صحت (یکپارچگی) پیام را در شبکه فراهم کرد، ولی نمی توان سرویس احراز اصالت پیام (message authentication) را فراهم کرد.
- ۴) در صورت ابطال گواهی مرکز صدور گواهی ریشه (root CA)، گواهی های مراکز میانی (intermediate CA) صادر شده توسط مرکز ریشه (با کلید متناظر با گواهی باطل شده) غیرمعتبر می شود، ولیکن گواهی های صادر شده توسط مراکز صدور گواهی میانی برای کاربران نهایی همچنان معتبر است.

- ۲۲- اگر قواعد مندرج در جدول زیر در فایروال حالتمند موجود در شبکه‌ای با همبندی زیر تنظیم شده باشد، کدام مورد درست است؟



شماره پورت	سرвис
80	http
443	https
25	email (smtp)
53	dns

Ser-IP	Src-Port	Dst-IP	Dst-Port	Protocol	Connection State	Action
5.10.103.35	Any	Any	Any	Any	Any	Reject
Any	Any	5.10.102.1	443	TCP	New, Established	Accept
5.10.102.1	443	Any	Any	TCP	Established	Accept
5.10.103.0/24	Any	Any	80,443,25	TCP	New, Established	Accept
Any	80,443,25	5.10.103.0/24	Any	TCP	Established	Accept
Any	Any	Any	Any	ICMP	Any	Accept
Any	Any	Any	Any	Any	Any	Reject

۱) سیستم A می‌تواند به سرویس‌های http و https در اینترنت فقط اتصال جدید برقرار کند.

۲) امکان ping کردن سرورهای وب و پست الکترونیکی (با آدرس‌های 5.10.102.1 و 5.10.102.2) از اینترنت وجود ندارد.

۳) اگر در شبکه داخلی سرویس DNS نداشته باشیم، کاربران شبکه داخلی در مستری سیستم A با مشکل مواجه خواهند شد.

۴) سرور وب شبکه داخلی (با آدرس 5.10.102.1) هم می‌تواند به کاربران اینترنتی سرویس بدهد و هم خود می‌تواند به وبسرویس یک سازمان بیرونی که بر روی اینترنت سرویس دهی می‌کند متصل شود و سرویس دریافت نماید.

- ۲۳- دو تراکنش T_{i-1} و T_i را در نظر بگیرید ($TS(T_{i-1}) > TS(T_i)$). ما می‌خواهیم این دو تراکنش را به صورت همروند با پروتکل اعتبارسنجی (Validation protocol) اجرا کنیم. نوشتن مجموعه داده‌های تراکنش T_{i-1} با خواندن مجموعه داده‌های T_i اشتراکی ندارد و با فرض اینکه مقدار مهرهای زمانی (Timestamp) به صورت زیر است. در این خصوص کدام مورد درست است؟

$$Start(T_{i-1}) < Start(T_i) < Validation(T_i) < Finish(T_i) < Validation(T_{i-1}) < Finish(T_{i-1})$$

۱) تراکنش T_{i-1} نمی‌تواند اجرا شود و abort می‌شود.

۲) تراکنش T_i نمی‌تواند اجرا شود و abort می‌شود.

۳) هر دو تراکنش به درستی و بدون abort و بدون بنبست اجرا می‌شوند.

۴) هیچ‌یک از تراکنش‌ها abort نمی‌شوند و باعث ایجاد بنبست می‌شوند.

- ۲۴ - پروتکل کامیت دو مرحله‌ای (2PC) را به همراه ترمیم Undo/Redo با قانون WAL را در نظر بگیرید. فرض کنید که سیستمی داریم که در آن شکست فقط شامل متوقف شدن میزبان‌ها است به طوری که لگ و دیسک سالم می‌ماند و پس از آن سیستم (احتمالاً) ریبوت می‌شود و هیچ پیامی در شبکه گم نمی‌شود. فرض کنید که یک هماهنگ‌کننده (Coordinator) به نام C و دو شرکت‌کننده P1 و P2 داریم. فرض کنید دنباله‌ای از رویدادها به صورت زیر داریم:

C sends Prepare Transaction T1 to P1, P2

P1 sends Ready to C

P2 sends Abort to C

پیام بعدی که ارسال می‌شود کدام است؟

C sends Abort T1 to P1, P2 (۱)

C sends Commit T1 to P1, P2 (۲)

C Aborts T1 and no message is sent. (۳)

C sends Commit T1 to P1 and Abort T1 to P2 (۴)

- ۲۵ - اگر برای ترمیم از یک طرح ترمیم فقط UNDO استفاده شود (یعنی برای ترمیم پایگاه داده فقط نیاز به UNDO است و نیازی به REDO نیست)، آنگاه کدامیک از سیاست‌های مدیریت بافر اعمال شده است؟

STEAL/NO-FORCE (۱)

STEAL/FORCE (۰)

NO-STEAL/FORCE (۴)

NO-STEAL/NO-FORCE (۳)

- ۲۶ - اگر DBMS از کنترل همرونده مبتنی بر مهرزمان سختگیرانه (با قاعده نوشتن توماس) استفاده کند، با اجرای تراکنش‌ها مطابق طرح زیر چه اتفاقی می‌افتد؟

$ST_1 \rightarrow ST_2 \rightarrow ST_3 \rightarrow ST_4 \rightarrow R_1(X) \rightarrow R_2(X) \rightarrow W_1(X) \rightarrow W_3(Y) \rightarrow W_2(Y) \rightarrow C_3 \rightarrow W_4(Z) \rightarrow C_4 \rightarrow R_2(Z)$

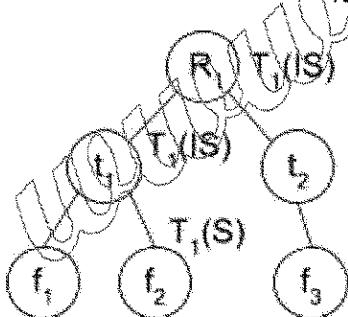
(۱) فقط تراکنش T_2 طرد می‌شود.

(۲) تراکنش T_1 و T_2 طرد می‌شوند.

(۳) هیچ تراکنش T_1 طرد می‌شود.

(۴) هیچ تراکنش T_1 طرد می‌شود.

- ۲۷ - در پایگاه داده زیر با قفل‌گذاری سلسله‌مراتبی، تراکنش T_1 قفل‌هایی را گرفته است که در شکل مشخص شده است. کدامیک از تراکنش‌های زیر نمی‌تواند قفل‌هایی را که نیاز دارد، دریافت کند؟



(۱) تراکنش T_5 : درج یک فرزند برای t_2

(۲) تراکنش T_3 : درخواست نوشتن t_2

(۳) تراکنش T_2 : درخواست نوشتن t_1

(۴) تراکنش T_4 : درخواست خواندن f_2 و نوشتن f_1

- ۲۸ - یکی از ایده‌هایی که Cleverdon برای ارزیابی سیستم‌های بازیابی اطلاعات مطرح کرده است، توانایی سیستم در عدم‌بازیابی اسناد نامرتب است. چه تعداد از معیارهای زیر این توانایی را دارند؟

F1 •

Precision •

Recall •

Fallout •

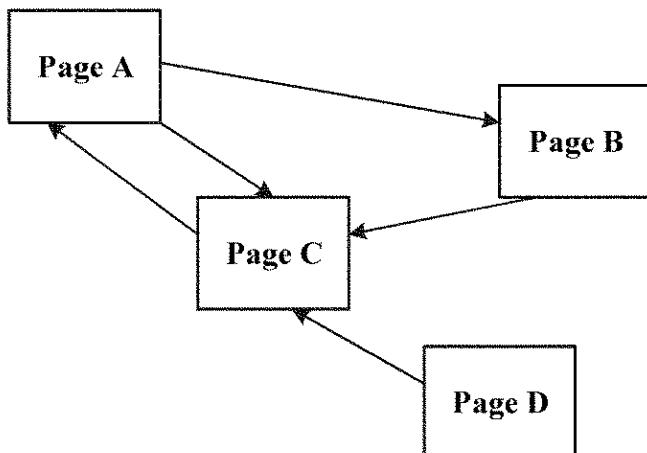
۲ (۲)

۴ (۴)

۱ (۱)

۳ (۳)

-۲۹- شکل زیر، چند صفحه وب و ارتباطهای آنها با هم را نشان می‌دهد. رتبه PageRank کدام صفحه بزرگ‌تر است؟



- D (۱)
- C (۲)
- B (۳)
- A (۴)

-۳۰- یکی از روش‌های پاسخ به پرس‌وپرسهای متغیر (**Wild card or * query**) استفاده از انديس‌های جايگشتی (Permuterm index) است حسب عده اين روش کدام است؟

- (۱) ساختار داده لازم برای پیمانه‌سازی آن پیچیده‌تر است.
- (۲) خطاهای املایی، پسوندها و پیشوندها را به خوبی پوشش نمی‌دهد.
- (۳) افزودن یا حذف نمودن اسناد به این ساختار بسیار پیچیده‌تر از Posting list پایه است.
- (۴) واژه‌نامه بسیار بزرگی ایجاد می‌کند که اسپل (افزایش) هرینه محاسباتی پردازش پرس‌وپرسهای می‌شود.

-۳۱- چه تعداد عبارت زیر در مورد مدل بازیابی RSJ (Robertson & Sparck Jones) درست است؟

- یک مدل بازیابی احتمالاتی است.
- این مدل فقط حضور و عدم حضور ترم‌ها را در نظر می‌گیرد.
- اگر از این مدل بازیابی استفاده کنیم، امکان relevance feedback نیز قراهم است.
- برای به کارگیری این مدل حتماً باید Relevance Judgments در اختیار داشته باشیم.

- (۱) ۴
- (۲) ۳
- (۳) ۲
- (۴) ۱

-۳۲- نتیجه طبقه‌بندی یک مجموعه داده در جدول زیر آمده است. کلاس‌های اختصاص یافته شامل Low و Medium و High هستند. برای طبقه Low، مقدار دقت (Precision) و بازخوانی (Recall) به ترتیب، (از راست به چپ) کدام است؟

		طبقه پیش‌بینی شده		
		LOW	MEDIUM	HIGH
طبقه واقعی	LOW	۲۰۰	۱۰۰	۱۰۰
	MEDIUM	۵۰	۱۰۰	۵۰
	HIGH	۵۰	۵۰	۳۰۰

- (۱) ۰,۶۷ - ۰,۶۷
- (۲) ۰,۶۷ - ۰,۶۷
- (۳) ۰,۶ - ۰,۶
- (۴) ۰,۶ - ۰,۶

- ۳۳ - چه تعداد از عبارات زیر در مورد الگوریتم‌های خوشبندی درست است؟
• از نوع خوشبندی‌های **Hierarchical** است.

• از نوع خوشبندی‌های **Density-Based** است.

• الگوریتم **K-Means** روی داده‌های به فرم محدب بهتر عمل می‌کند.

• پیچیدگی محاسباتی الگوریتم **K-Medoids** بیشتر از **K-Means** است.

• از الگوریتم **K-Medoids** به داده‌های پرت بیشتر حساس است.

• پیچیدگی زمانی **K-Means** وقتی که تعداد کل نمونه‌ها برابر n و تعداد گام‌های یادگیری برابر t باشد، از درجه $O(tKn)$ است.

(۲) چهار

(۱) پنج

(۴) دو

(۳) سه

- ۳۴ - فرض کنیم در یک مسئله از نوع **Classification**، تعداد کلاس برابر n باشد. در این صورت بیشترین مقدار **Entropy** در چه شرایطی به دست می‌آید؟

(۱) $n = 2$ و توزیع در ۲ کلاس متوازن باشد.

(۳) $n = 2$ و توزیع در ۲ کلاس نامتوازن باشد.

- ۳۵ - فرض کنید مجموعه **C** شامل تمامی **frequent closed itemsets** و مجموعه **M** شامل تمامی **maximal frequent itemsets** هر **itemset** موجود در **C** و **M** را نیز داریم. در این صورت چند عبارت زیر درست است؟

• برای هر **itemset** دلخواه می‌توان تعداد تکرار آن را از روی **C** به دست آورد.

• برای هر **itemset** دلخواه می‌توان تعداد تکرار آن را از روی **M** به دست آورد.

• برای هر **itemset** دلخواه می‌توان از روی **C** مشخص کرد که **frequent** است یا خیر.

• برای هر **itemset** دلخواه می‌توان از روی **M** مشخص کرد که **frequent** است یا خیر.

(۲) دو

(۱) یک

(۴) چهار

(۳) سه

- ۳۶ - کدام مورد، مراحل فرایند تصمیم‌گیری مصرف‌کننده را به درستی تسان می‌دهد؟

(۱) خواندن نظرات مصرف‌کنندگان در سایتها، مشاهده تبلیغات، خرید

(۲) تشخیص نیاز، جستجو، ارزیابی گزینه‌ها، خرید، رفتار پس از خرید

(۳) فرهنگ‌سازی، برنده‌سازی، رفتار در حین خرید، تحلیل رفتار مصرف‌کننده

(۴) ارزیابی و مقایسه گزینه‌ها، جستجو در موتورهای جستجو، دریافت ایمیل‌های تبلیغاتی؛ خدمات پس از فروش

- ۳۷ - کدامیک از موارد زیر، متشکل از نهادها یا انجمن‌هایی است که به نوعی نقش راهبری و حاکمیت اینترنت را برعهده دارند؟

HTTP, W3C, IETF (۲)

SSL, IXP, ISOC (۱)

ICANN, W3C, IETF (۴)

ISP, ICANN, W3C (۳)

- ۳۸ - کدام مورد، به ترتیب، نشان‌دهنده یک نمونه مدل کسب‌وکار (**Business model**) از نوع **B2B** و **B2C** است؟

(۲) پرتال - تدارکات الکترونیکی

(۱) شبکه صنعتی خصوصی - بورس

(۴) توزیع کننده الکترونیکی - تدارکات الکترونیکی

(۳) تولید محظوظ - خرده‌فروشی الکترونیکی

- ۳۹- کدام مورد در خصوص تفاوت بین تجارت الکترونیکی (e-Commerce) و کسبوکار الکترونیکی (e-Business) درست است؟

- ۱) هر دو به مفهوم یکسانی اشاره دارند و به جای یکدیگر به کار می‌روند.
- ۲) تجارت الکترونیکی هر نوع تراکنش و دادوستدی را شامل می‌شود و می‌توان آن را حالت عامتری از کسبوکار الکترونیکی دانست.
- ۳) کسبوکار الکترونیکی به هر نوع فعالیتی که بین دو شرکت انجام شود گفته می‌شود، در حالی که تجارت الکترونیکی لزوماً بین شرکت‌ها و اشخاص انجام می‌شود.
- ۴) کسبوکار الکترونیکی به بهره‌گیری از توانمندسازهای دیجیتال در اجرای فرایندها و تراکنش‌ها در داخل شرکت می‌پردازد، ولی تجارت الکترونیکی به تراکنش‌های تجاری بین شرکت‌ها و بین شرکت‌ها و اشخاص می‌پردازد.

- ۴۰- کدام یک از موارد زیر، تماماً جزو ویژگی‌های منحصر به فرد تجارت الکترونیکی بهشمار می‌آید؟

- ۱) محتوای غنی، شخصی‌سازی، شبکه‌های اجتماعی، بانکداری اینترنتی
- ۲) دسترسی به بازارهای محلی، تولید محتوا توسط کاربران، استانداردهای جهانی
- ۳) تولید و طراحی محصولات داصلی‌بینان، فرآگیری خدمات، شبکه‌های اجتماعی
- ۴) دسترسی به بازارهای جهانی، فناوری اجتماعی، تعامل پذیری، فرآگیری خدمات

- ۴۱- تولید ایده‌های جدید و مفید و حل مسائل ناشناخته به کدام یک از انواع مهارت‌های تفکر زیر نزدیک‌تر است؟

- ۱) فرا ادراک
- ۲) تفکر انتقادی
- ۳) تفکر نوآورانه
- ۴) تفکر ایستا

- ۴۲- کدام مورد، نشان‌دهنده لایه‌های مدل نظریه ادراکی یادگیری چند رسانه‌ای است؟

- ۱) مشاهده، ادراک، افزایش دانش، آموزش به دیگران
- ۲) ارائه چندرسانه‌ای، حواس، حافظه فعل، حافظه کلولانی مدت
- ۳) حافظه کوتاه‌مدت، حافظه بلندمدت، ضمیر ناخودآگاه، دانش پیش‌زمینه
- ۴) انتخاب کanal چندرسانه‌ای، ارائه مطالب در کanal انتخابی، تأثیرگذاری بر ذهنیت مخاطبین، نهادینه‌سازی مطالب آموزشی

- ۴۳- در کدام یک از روش‌های یادگیری زیر، سهم مشارکت ذهنی بیش از مشارکت رفتاری است؟

- ۱) پیاده‌کردن صدای ضبط شده کلام
- ۲) هایلایت کردن مطالب
- ۳) یادداشت‌برداری و خلاصه‌نویسی
- ۴) جزو نویسی

- ۴۴- کدام مورد در خصوص اندازه گروه‌ها در یادگیری گروهی (تعاملی) درست است؟

- ۱) اندازه بزرگ‌تر گروه‌ها، باعث می‌شود به جای اینکه توان ذهنی افراد صرف هماهنگی‌های روابط بین افراد سوی صرف حل مسئله شود.

- ۴۵- هرقدر اندازه گروه‌ها بزرگ‌تر باشد، امکان بحث و تبادل نظر بیشتر شده و اثربخشی بیشتری دارد.

- ۴۶- هرقدر اندازه گروه بیشتر شود، امکان تقسیم کار عادلانه بین اعضا بیشتر فراهم می‌شود.

- ۴۷- گروه‌هایی با اندازه ۲ تا ۵ نفر، بهترین نتیجه را دربردارد.

- ۴۸- کدام مورد از نظر اصول یادگیری الکترونیکی درست است؟

- ۴۹- بهتر است متن مربوط به یک تصویر در صفحه جداگانه ارائه شود تا به یادآوری مطالب و یادگیری بهتر کمک کند.

- ۵۰- یادگیرنده از کanal ادراکی یکسانی برای درک صوت و تصویر استفاده می‌کند.

- ۵۱- بهتر است از ترکیب تصویر و صوت به جای تصویر و متن استفاده شود.

- ۵۲- کanal ادراکی متن و تصویر در یادگیرنده مجزا است.